



*LifeSize® 비디오 통신 시스템
사용자 안내서*



August 2007
Part Number 132-00057-001 Revision 02

Copyright Notice

©2005 - 2007 LifeSize Communications Inc, and its licensors. All rights reserved.

LifeSize Communications has made every effort to ensure that the information contained in this document is accurate and reliable, but assumes no responsibility for errors or omissions. Information in this document is subject to change without notice. Companies, names, and data used in examples herein are fictitious unless noted. This document contains copyrighted and proprietary information, which is protected by United States copyright laws and international treaty provisions. No part of the document may be reproduced or transmitted, in any form or by any means, electronic or mechanical, for any purpose, without the express written permission from LifeSize Communications.

Trademark Acknowledgments

LifeSize® is the trademark of LifeSize Communications Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.

Patent Notice

For patents covering LifeSize® products, refer to <http://www.lifesize.com/support/legal>.

Contacting Customer Support

If you have questions, concerns, or need assistance, contact your LifeSize Channel Partner.

Providing Customer Feedback

LifeSize Communications welcomes your comments regarding our products and services. If you have feedback about this or any LifeSize product, please send it to feedback@lifesize.com. Contact information for LifeSize Communications is as follows:

<i>Method</i>	<i>Address</i>
Internet	http://www.lifesize.com
E-mail	support@lifesize.com
Phone	(877) LIFESIZE or (877) 543-3749 (512) 347-9300
Fax	(512) 347-9301

LifeSize 비디오 통신 시스템을 구입해 주셔서 감사합니다

LifeSize의 고품질 비디오 통신 시스템은 여러 곳에 분산되어 있는 동료나 지사와 보다 명확하고 효과적으로 협업할 수 있도록 도와드립니다. 각 시스템은 매우 생산적이고 간단하며 안정적으로 비디오 통신이 이루어지도록 설계되었습니다.

이 안내서에서는 LifeSize 비디오 통신 시스템 사용 방법에 대해 설명합니다. 관련 문서는 제품에 포함된 문서 CD와 www.lifesize.com의 Support 페이지에서 제공하며 릴리스 노트, 기술 정보 및 기술 참고 문헌은 www.lifesize.com의 Support 페이지에서 구할 수 있습니다.

시스템 구성 요소

LifeSize 비디오 통신 시스템을 사용하기 전에 해당 구성 요소를 잘 숙지해야 합니다.

LifeSize 카메라

화상 전화 회의의 니어 엔드 참가자와 개체는 LifeSize 비디오 통신 시스템과 동일한 공간에 있습니다. 파엔드 참가자와 개체는 원격 위치에 있습니다. 카메라는 니어 엔드 비디오를 캡처하여 통화 중인 파엔드 참가자에게 전송합니다.



참고: LifeSize Room에 두 대의 카메라를 연결할 수 있지만 한 번에 하나의 카메라만 작동됩니다.

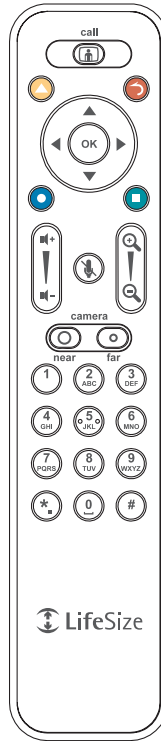
LifeSize Phone

LifeSize Phone 고음질 오디오 회의 스피커폰은 LifeSize 비디오 통신 시스템에 완전 통합되어 있으며 화상 시스템에서 마이크의 역할도 합니다 . LifeSize Phone 은 16 개 마이크를 원형 배열로 제공하여 로컬 사운드를 캡처합니다 . LifeSize Phone 을 사용하여 전화를 걸거나 끊을 수도 있습니다 .



LifeSize 리모콘

LifeSize 리모콘은 모든 LifeSize 비디오 통신 시스템 기능을 무선으로 제어합니다. 즉, 이 리모콘을 사용하여 사용자 인터페이스를 탐색하고 전화를 걸거나 받고 카메라를 제어할 수 있습니다.



리모콘의 적외선(IR) 센서는 카메라 전면에 있습니다. 리모콘은 카메라에서 10m(33피트) 이내 거리에서 사용할 수 있습니다.

LifeSize 코덱

LifeSize 코덱은 밖으로 나가는 화상 및 음성 콘텐츠와 데이터를 압축하여 이 정보를 상대방에게 전송하며 들어오는 정보는 압축 해제합니다. 사용자 환경에 코덱이 올바르게 설치된 경우 별도 작업이 필요하지 않습니다.



타사 디스플레이

LifeSize 코덱에 연결된 타사 디스플레이를 사용하면 화상 통화 도중 사용자 인터페이스에 액세스하여 비디오 영상을 볼 수 있습니다. LifeSize Room에는 두 개의 디스플레이를 연결할 수 있습니다.

사용자 인터페이스 탐색

LifeSize 시스템을 일정 시간 사용하지 않으면 디스플레이에 화면 보호기가 나타나거나 화면이 꺼집니다. 전화가 걸려오거나 리모콘 버튼을 누르면 시스템이 활성화됩니다.

참고: 관리자는 회의 관리자가 제어판에서 통화를 제어하거나 사용자가 연결된 전화를 사용하여 시스템과 상호 작용하는 텔레프레즌스 룸에서 사용하기 적합하도록 LifeSize 시스템을 구성할 수 있습니다. LifeSize 시스템에서 텔레프레즌스가 활성화된 상태에서 시스템을 일정 시간 사용하지 않으면 관리자만 사용자 인터페이스에 액세스할 수 있습니다. 통화 중 사용자 인터페이스에서 수행할 수 있는 작업은 다음과 같습니다.


- 리모콘의 숫자 키 동작을 터치톤에서 사전 설정으로 변경. 21 페이지의 “통화 도중 카메라 사전 설정 사용”을 참조하십시오.
- 통화 통계 보기. 24 페이지의 “통화 통계 보기”를 참조하십시오.
- 리모콘의 니어 엔드 및 파엔드 키를 사용하여 화상 입력 선택. 11 페이지의 “니어 엔드 카메라 제어” 및 21 페이지의 “파엔드 카메라 제어”를 참조하십시오.










주 화면

사용자 인터페이스에는 모든 사용자가 사용할 수 있는 기능과 관리자만 사용할 수 있는 암호로 보호된 기본 설정 및 기능이 포함됩니다.

주 화면은 세 부분으로 구성되어 있습니다.



- 화면 상단에는 시스템 이름, 전화 번호 등의 시스템 정보가 표시됩니다. 통화 중에는 이 정보가 숨겨집니다. 시스템에 연결된 활성 카메라의 비디오 영상은 시스템 정보 아래의 작은 창에 나타납니다.
- 화면 중앙에는 재다이얼 목록과 음성 통화 및 화상 통화 버튼이 있습니다. 재다이얼 목록에서는 최근에 전화를 건 번호를 선택하여 전화를 걸 수 있습니다. 전화를 직접 걸려면 음성 통화 및 화상 통화 버튼을 사용합니다.
- 화면 하단에는 시스템 상태 표시줄과 탐색 표시줄이 있습니다. 시스템 상태 표시줄은 음성 및 화상 통화 번호, 시간 및 날짜 또는 통화 시간을 포함한 시스템과 네트워크의 상태를 나타냅니다. 시스템이 부팅되면 현재 상태를 나타내기 위해 재다이얼 목록 맨 위에도 시스템의 현재 상태가 표시됩니다. 다음 표에는 시스템 상태 표시줄에 나타날 수 있는 아이콘이 설명되어 있습니다.


아이콘	상태
	진행 중인 화상 통화 수를 나타냅니다. 화상 아이콘 오른쪽에 나타나는 오렌지색 원은 각각 진행 중인 화상 통화를 나타냅니다.

아이콘	상태
음성 	진행 중인 음성 통화 수를 나타냅니다. 음성 아이콘 오른쪽에 나타나는 오렌지색 원은 각각 진행 중인 음성 통화를 나타냅니다.
	지정한 카메라의 밝기가 낮음을 나타냅니다. 이 예에서, 노란색 아이콘 옆에 나타나는 숫자 1은 LifeSize 코덱의 카메라 1 포트에 카메라가 연결되어 있다는 것을 나타냅니다. 자세한 내용은 31 페이지의 “실내 조명 조정”과 32 페이지의 “카메라 밝기 조정”을 참조하십시오.
	지정한 카메라의 밝기가 매우 낮음을 나타냅니다. 이 예에서, 빨간색 아이콘 옆에 나타나는 숫자 1은 LifeSize 코덱의 카메라 1 포트에 카메라가 연결되어 있다는 것을 나타냅니다. 자세한 내용은 31 페이지의 “실내 조명 조정”과 32 페이지의 “카메라 밝기 조정”을 참조하십시오.
	오디오 서브시스템이 초기화 중임을 나타냅니다. 시스템 부팅 후 이 아이콘이 다시 나타나면 문제가 발생한 것이며, 이 경우 시스템 재부팅이 필요합니다.
	통신 서브시스템이 초기화 중임을 나타냅니다. 시스템 부팅 후 이 아이콘이 다시 나타나면 문제가 발생한 것입니다. 시스템을 재부팅합니다.
	사용자 인터페이스가 초기화 중임을 나타냅니다. 사용자 인터페이스가 초기화될 때 주 화면의 기능이 비활성화되고 재다이얼 목록에 항목이 나타나지 않습니다. 이 아이콘은 또한 시스템이 부팅된 후 시스템에 새 장치가 연결될 때 나타나며 장치가 준비되면 사라집니다.
네트워크 상태	다음과 같이 네트워크 상태를 나타냅니다. 연결됨  (녹색 표시) 연결 중  (노란색 표시) 연결이 끊김  (빨간색 표시)
시스템 과열	이 노란색 표시는 시스템 자동 재부팅을 유발하는 기준 작동 온도 이상으로 시스템 온도가 상승하면 그 사실을 사용자에게 알려줍니다.  이 빨간색 표시는 시스템 온도가 허용되는 최대 작동 온도를 초과했으며, 온도가 즉시 허용되는 온도까지 내려가지 않는 한 약 10초 후에 자동으로 재부팅된다는 것을 나타냅니다. 

아이콘	상태
SIP 서버 등록 상태	<p>전화를 거는 데 사용할 프로토콜로 SIP를 구성한 경우 이 표시는 다음과 같이 SIP 서버에 대한 LifeSize 시스템 등록 상태를 식별합니다.</p> <p>연결 중  (노란색 표시)</p> <p>등록 실패  (빨간색 표시)</p> <p>SIP 등록 실패 표시가 나타나는 경우 관리자에게 문의하십시오.</p>
H.323 게이트키퍼 등록 상태	<p>H.323 게이트키퍼에 대한 LifeSize 시스템의 등록 상태를 나타냅니다.</p> <p>연결 중  (노란색 표시)</p> <p>등록 실패  (빨간색 표시)</p> <p>H.323 등록 실패 표시가 나타나는 경우 관리자에게 문의하십시오.</p>


탐색 표시줄은 시스템 상태 표시줄 아래에 나타나며 리모콘 버튼에 해당하는 아이콘과 기능이 표시됩니다. 아이콘과 기능은 시스템 사용 방법에 따라 바뀝니다. 다음 표에는 리모콘의 버튼과 탐색 표시줄에 일반적으로 나타나는 관련 기능이 설명되어 있습니다.

원격 제어 버튼	기능
<p>통화</p> 	<p>새로운 통화를 시작할 수 있도록 주 화면으로 돌아갑니다.</p> <p>통화 도중 통화 화면으로 돌아갑니다.</p>
	<p>이러한 버튼은 화면의 기능과 일치합니다. 각 기능은 시스템을 사용하는 방법에 따라 바뀝니다.</p>
화살표 키	<p>왼쪽 화살표와 오른쪽 화살표는 선택한 기본 설정과 연관된 숫자 값을 줄이고 늘립니다.</p>
확인	<p>Enter 키의 역할을 합니다.</p>

원격 제어 버튼	기능
	여러 페이지로 된 목록에서 이전 페이지나 다음 페이지로 이동하는 데도 사용됩니다. 또한 선택한 기본 설정과 연관된 숫자 값을 늘리거나 줄입니다.
키패드	문자 입력을 위한 숫자 / 알파벳 키패드. 또한 표에서 항목 목록을 탐색할 수 있습니다. 각 숫자 키 (1-9) 는 10% 씩 증가합니다.

리모콘의 화살표 키를 사용하여 메뉴 화면을 탐색하십시오. 탐색 표시줄에 나타나는 아이콘과 해당 설명은 화면에서 탐색하는 부분에 따라 바뀌어 선택한 개체 또는 화면에 대해 사용할 수 있는 작업을 나타냅니다.

시스템 메뉴

주 화면에서 시스템 메뉴에 액세스하려면 리모콘의  버튼을 누르십시오. 시스템 메뉴에서는 다음을 수행할 수 있습니다.

- LifeSize 시스템에 대해 선택한 구성 및 상태 정보 보기.
- 사용자 기본 설정 액세스. 이 기본 설정에서는 다음을 수행할 수 있습니다.
 - 언어, 배경 이미지, 화면 보호기 및 전화가 연결된 후 사용자 인터페이스가 표시되는 시간을 포함하여 사용자 인터페이스 표시 변경. LifeSize Room에서는 또한 보조 디스플레이에 표시할 내용을 선택할 수 있습니다.
 - 시스템이 전화를 받기 위해 사용하는 방법 선택. 자세한 내용은 17 페이지의 “통화 응답, 무시 또는 거부”를 참조하십시오.
 - 시스템에 연결된 음성 입출력 장치의 설정 조정. 자세한 내용은 20 페이지의 “오디오 관리”를 참조하십시오.
 - 진단 도구에 액세스하여 카메라 설정 및 VGA 입력을 조정하고 시스템 재부팅. 자세한 내용은 31 페이지의 “문제 해결”를 참조하십시오.



참고: 관리자는 이 기본 설정에 액세스하기 위해 암호를 요구할 수 있습니다.

카메라 제어

화상 통화를 하기 전에 시스템에 연결된 카메라를 제어하는 방법을 알아두어야 합니다. 파낸드 사용자가 통화 도중 니어 엔드 카메라를 제어하지 못하게 하려면 관리자에게 문의하십시오.

니어 엔드 카메라 제어

시스템을 일정 시간 사용하지 않을 때 니어 엔드 카메라를 조정하려면 리모콘의 니어 카메라 버튼을 눌러 카메라를 선택합니다. 리모콘의 다음 버튼을 사용하여 카메라 앵글을 조정합니다.

원격 제어 버튼	기능
	왼쪽 / 오른쪽 화살표는 카메라를 패닝합니다. 위 / 아래로 화살표는 카메라를 기울입니다.
	확대 / 축소 키는 카메라 줌을 조정합니다.

LifeSize Room 시스템에서 카메라를 두 개 사용하는 경우에는 두 개 모두가 시스템에 연결되어 있더라도 한 번에 하나의 카메라만 작동하여 비디오 영상을 캡처합니다. 활성 카메라를 지정하려면 22 페이지의 “입력 선택”을 참조하십시오. 주 입력 및 보조 입력 선택 화면에서 비활성 카메라는 회색 선택 상자에 카메라 아이콘으로 나타납니다. 활성 카메라는 비디오 영상과 함께 선택 상자로 나타납니다.

시스템이 사용 중이면 활성 카메라의 파란색 LED가 짧게 켜집니다. 비활성 카메라의 파란색 LED는 흐리게 켜집니다. 활성 카메라의 연결을 분리하면 비활성 카메라가 자동으로 활성 카메라로 바뀝니다. 연결이 끊긴 카메라를 다시 연결해도 활성 카메라는 바뀌지 않습니다.

카메라 사전 설정 구성

카메라 사전 설정은 리모콘의 숫자 키와 연관되어 미리 정의된 카메라 위치입니다. 카메라 사전 설정을 사용하면 통화 도중 화살표 및 줌 키를 사용하지 않고 리모콘 키 하나를 눌러 니어 엔드 카메라의 위치를 빠르게 변경할 수 있습니다. 파운드 참가자는 여러 키를 사용하여 카메라 위치를 조정하는 데 따른 지연 없이 비디오 영상을 볼 수 있습니다.

전화를 걸기 전에 주 입력 및 보조 입력 화면과 통화 중 비디오 화면에서 사전 설정을 구성하고 사용할 수 있습니다. 통화 도중 사전 설정을 구성하고 사용하려면 먼저 통화 관리자 화면에서 사전 설정을 선택해야 합니다. 통화 도중 사전 설정 사용에 대한 자세한 내용은 21 페이지의 “통화 도중 카메라 사전 설정 사용”을 참조하십시오.

9 개의 사전 설정을 저장할 수 있습니다. 사전 설정을 사용할 수 있으면 사용자 인터페이스의 탐색 표시줄에 숫자 키 (0 - 9) 에 해당하는 아이콘이 표시되고 그 뒤로 사전 설정이라는 단어가 나타납니다.

전화를 걸기 전에 사전 설정을 구성하면 통화 도중 니어 엔드 카메라 위치를 빠르게 변경할 수 있습니다. 전화를 걸기 전에 니어 엔드 카메라의 사전 설정을 구성하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 니어 엔드 카메라를 선택하고 해당 위치를 조정합니다. 11 페이지의 “니어 엔드 카메라 제어”를 참조하십시오.
2. 경고음이 들릴 때까지 리모콘의 숫자 키 (0 - 9) 를 길게 누릅니다. 카메라의 현재 위치가 키에 연결됩니다. 상태 표시줄 위에 사전 설정 **x** 저장기가 나타납니다. 여기서 **x** 는 사전 설정과 연관된 숫자 키입니다.

이미 사전 설정이 구성된 숫자 키를 선택하면 이전 설정을 덮어씁니다. 관리자는 기존 사전 설정을 덮어쓰지 못하도록 잠글 수 있습니다. 키와 연관된 기존 사전 설정이 잠겨 있는 경우 화면에 사전 설정 **x** 잠금이 나타납니다. 0 키가 사전 설정으로 사용되면 항상 선택된 카메라가 기본 위치로 이동하며 이 키는 덮어쓸 수 없습니다. LifeSize Room 에 연결된 보조 카메라와 연관된 사전 설정을 사용하는 경우 보조 카메라의 위치가 변경되고 보조 카메라가 활성 카메라가 됩니다.

3. 사전 설정을 테스트하려면 화살표 키를 사용하여 다른 위치로 카메라를 이동한 후 해당 사전 설정과 연관된 숫자 키를 눌러 사전 설정 위치로 카메라를 이동합니다. 상태 표시줄 위에 사전 설정 **x** 가 나타납니다. 여기서 **x** 는 사전 설정과 연관된 숫자 키입니다.

니어 엔드 비디오 품질 관리

전화를 걸기 전에 **LifeSize** 시스템에 연결된 카메라에서 니어 엔드 비디오 영상을 확인합니다. 영상이 깜박이거나 색상이 불안정하거나 영상이 너무 어두운 경우 실내 조명 또는 카메라 설정을 조정해야 합니다. 자세한 내용은 **31** 페이지의 “실내 조명 조정”과 **32** 페이지의 “카메라 문제”를 참조하십시오.



전화 걸기

LifeSize 시스템에서는 다음과 같은 방법으로 화상 또는 음성 통화를 할 수 있습니다.

- 주 화면의 재다이얼 목록 또는 디렉토리에서 저장된 번호 선택
- 다음을 사용하여 직접 전화 걸기.
 - 주 화면의 화상 통화 또는 음성 통화 버튼
 - 시스템에 연결된 **LifeSize Phone**의 화상 또는 음성 키

재다이얼 목록에서 전화 걸기

주 화면의 재다이얼 목록에는 최근에 건 전화 번호가 최대 **15** 개까지 저장됩니다. 선택할 수 있는 항목이 여섯 개 이상이면 스크롤 바가 나타납니다. 최대 항목 수에 도달한 후 전화를 걸면 목록에서 자동으로 가장 오래된 항목이 제거됩니다.

마지막에 건 전화가 항상 목록의 맨 위에 표시됩니다. 항목에는 통화 상대의 이름과 해당 번호가 음성  또는 화상  통화 전화 번호인지 여부를 나타내는 아이콘이 포함됩니다. 항목 번호 (및 항목이 화상 통화 번호인 경우 대역폭)는 목록 아래에 나타납니다.

재다이얼 목록에서 전화를 걸려면 리모콘의 화살표 키를 사용하여 항목을 선택하고 확인 키를 누릅니다.

전화를 걸기 전에 재다이얼 목록에서 화상 통화의 대역폭을 변경하려면 주 화면에서 화상 통화를 선택하고 확인 키를 두 번 누른 다음 오른쪽 화살표 키를 사용하여 대역폭 목록을 선택합니다. *자동* 이외의 설정으로 대역폭을 변경합니다.

참고: 전화를 걸기 전에 화상 통화에서 *자동*을 선택하면 마지막으로 통화한 대역폭 설정이 *자동*이 아닌 재다이얼 목록의 항목에 대한 대역폭 선택 사항이 바뀌지 않습니다.


사용자 기본 설정 : 통화에서 최대 재다이얼 항목 수 기본 설정을 조정하여 재다이얼 목록에 나타나는 최대 항목 수를 조정할 수 있습니다. 또한 재다이얼 목록의 항목을 로컬 디렉토리에 추가하고 항목을 직접 제거하거나 최대 항목 수에 도달할 때 항목이 자동으로 제거되지 않도록 항목을 잠글 수 있습니다. 자세한 내용은 **26** 페이지의 “재다이얼 목록 관리”를 참조하십시오.


디렉토리에서 전화 걸기

디렉토리에는 전화를 걸 수 있는 상대의 이름과 전화 번호 목록이 저장됩니다. 디렉토리에는 세 가지 서브디렉토리 (로컬 , 회사 및 회의 디렉토리) 가 있습니다. 로컬 또는 회사 디렉토리의 항목에는 하나의 장치에 대한 다이얼링 정보가 포함됩니다. 회의 디렉토리의 항목에는 두 개 이상의 장치에 대한 다이얼링 정보가 포함됩니다. 회의 디렉토리에서 항목을 선택하면 시스템이 항목의 모든 장치로 전화를 겁니다.


로컬 및 회의 디렉토리의 항목은 시스템에 저장되며 수정할 수 있습니다. 회사 디렉토리는 읽기 전용 디렉토리이며 관리자가 관리합니다.

디렉토리에서 전화를 걸려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 주 화면에서 리모콘의  버튼을 눌러 디렉토리에 액세스합니다.
2. 화살표 키를 사용하여 로컬 , 회사 또는 회의 디렉토리를 선택하고 확인을 누릅니다.
3. 리모콘의 화살표 키를 사용하여 전화를 걸 항목을 선택합니다.

디렉토리는 알파벳 방식이나 계층적 방식으로 검색할 수 있습니다. 알파벳 방식을 사용하는 경우 알파벳 순서대로 항목이 나타나며 찾아보기 열에서 알파벳 그룹을 선택하여 항목을 빠르게 탐색할 수 있습니다. 계층 구조는 미리 정의된 구성 단위로 , 컴퓨터 시스템의 폴더 또는 디렉토리 와 유사합니다. 항목을 만들 때 또는 항목을 편집할 때 계층 구조 필드를 편집하여 언제든지 계층 구조에 항목을 추가할 수 있습니다. 계층 구조 만들기에 대한 자세한 내용은 28 페이지의 “디렉토리 관리” 를 참조하십시오. 계층 구조 방식을 사용하면 찾아보기 열에서 계층 구조를 선택하여 항목을 찾을 수 있습니다. 찾아보기에서 한 단계 아래로 이동하려면 확인을 누릅니다. 한 단계 위로 이동하려면  버튼을 누르십시오.

4. 전화를 걸려면 리모콘의 확인을 누릅니다.

참고: 로컬 또는 회사 디렉토리의 항목에 번호가 여러 개 있는 경우 번호 열에  기호가 표시됩니다. 확인을 누르고 메뉴가 나타나면 전화를 걸 번호를 선택합니다. 확인을 눌러 전화를 겁니다.





디렉토리에서 항목을 추가 , 제거 또는 편집할 수도 있습니다. 자세한 내용은 28 페이지의 “디렉토리 관리” 를 참조하십시오.

주 화면에서 직접 전화 걸기

리모콘을 사용하여 직접 화상 또는 음성 전화를 걸려면 화상 통화 또는 음성 통화를 선택합니다.





화상 전화 번호로 직접 전화 걸기

주 화면에서 화상 전화 번호로 직접 전화를 걸려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 리모콘의 화살표 키를 사용하여 화상 통화를 선택하고 확인을 누릅니다.
2. 걸고자 하는 번호를 입력합니다. 기본적으로 마지막에 직접 입력한 번호가 나타납니다. 번호를 수정하려면 다음 키를 사용하십시오.
 -  버튼은 텍스트 입력 방법 (화면 하단에 표시됨) 을 변경합니다.
참고: **0x1a** 옵션을 사용하면 LifeSize 시스템이 IPv6 네트워크에 연결된 경우 IPv6 주소를 입력할 수 있습니다. LifeSize 시스템에서 IPv6 주소를 지정할 수 있는 경우 시스템 메뉴의 시스템 정보 페이지에 시스템의 IPv6 주소가 나타납니다. IPv6 주소를 입력하는 경우 전화를 거는 상대 시스템이 연결할 통화에 대한 IPv6 주소를 지원해야 합니다.
 -  버튼은 백스페이스 키 역할을 합니다.
 -  버튼은 알파벳 문자를 입력할 수 있는 키보드를 표시합니다. 화살표 키를 사용하여 입력할 문자로 이동한 다음 확인을 누릅니다.확인을 눌러 필드를 빠져 나옵니다.
3. **선택적:** 번호 입력 상자 옆에 나타나는 목록으로 이동하여 최대 통화 대역폭 값을 선택합니다. 확인을 눌러 목록에 액세스하고 화살표 키를 사용하여 값을 선택한 다음 확인을 다시 눌러 값을 저장하십시오.
4. 통화  버튼을 눌러서 전화를 겁니다.

음성 전화 번호로 직접 전화 걸기

주 화면에서 음성 전화 번호로 직접 전화를 걸려면 다음 단계를 따르십시오 .

1. 리모콘의 화살표 키를 사용하여 음성 통화를 선택하고 확인을 누릅니다 .
2. 걸고자 하는 번호를 입력합니다 . 기본적으로 마지막에 직접 입력한 번호가 이 필드에 나타납니다 . 번호를 수정하려면 다음 키를 사용하십시오 .
 -  버튼은 텍스트 입력 방법 (화면 하단에 표시됨) 을 변경합니다 .
 -  버튼은 백스페이스 키 역할을 합니다 .
 -  버튼은 알파벳 문자를 입력할 수 있는 키보드를 표시합니다 . 화살표 키를 사용하여 입력할 문자로 이동한 다음 확인을 누릅니다 .
3. 통화  를 눌러 전화를 겁니다 .

LifeSize Phone 을 사용하여 직접 전화 걸기

LifeSize Phone 이 LifeSize 화상 회의 시스템에 연결되면 전화 키패드의 키를 사용하여 화상 또는 음성 전화 번호로 직접 전화를 걸 수 있습니다 . 전화를 걸려면 음성 또는 화상 키를 누르고 숫자 키를 사용하여 전화 번호를 입력합니다 .


LifeSize Phone 의 음성 버튼을 사용하여 전화를 걸고 음성 다이얼링이 터치 톤 또는 펄스로 설정된 경우 전화를 걸려면 PSTN 연결을 사용해야 합니다 . 음성 다이얼링이 VoIP 로 설정되어 있으면 전화 번호뿐만 아니라 IP 주소로도 전화를 걸 수 있습니다 .

리모콘 또는 LifeSize Phone 의 화상 버튼을 사용하여 화상 전화를 거는 경우 전화 번호 또는 IP 주소로 전화를 걸 수 있습니다 . 이렇게 하면 회사 네트워크 내부의 시스템이 게이트웨이에 액세스하지 않고 시스템 IP 주소를 사용하여 네트워크에 있는 다른 LifeSize Phone 에 전화를 걸 수 있습니다 .

여러 상대와 통화

시스템에서 전화 회의 (모든 발신자가 시스템에 연결) 를 진행하는 경우 시스템에 허용되는 최대 연결 수까지 언제든지 기존 통화에 참가자를 추가할 수 있습니다. 걸려오는 전화에 연결하는 동안 다른 대화 상대를 추가할 수 있습니다. 첫 번째 통화가 연결될 때까지 기다릴 필요가 없습니다.

통화 중에 대화 상대를 추가하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 통화 중에  버튼을 눌러 주 화면으로 이동해 새로운 대화 상대를 추가합니다.
2. 다음 중 하나를 수행합니다.
 - 재다이얼 목록에서 번호를 선택하고 확인을 누릅니다. 현재 통화 중인 음성 또는 화상 번호 왼쪽의 재다이얼 목록에 오렌지색 LED 표시등이 나타납니다.
 - 디렉토리에서 번호를 선택합니다. 14 페이지의 “디렉토리에서 전화 걸기” 를 참조하십시오.
 - 음성 통화 또는 화상 통화를 선택하여 직접 전화 번호로 전화를 겁니다. 15 페이지의 “주 화면에서 직접 전화 걸기” 를 참조하십시오.
 - 전화 키패드에서 추가 키를 누르고 새 전화 번호를 입력합니다. 전화 걸기 유형에 따라 전화 키패드에서 음성 키 또는 화상 키를 누릅니다.

참고: PSTN 을 통해 전화가 연결된 경우 통화를 추가하려면 리모콘을 사용해야 합니다.

통화 응답, 무시 또는 거부

다음과 같이 사용자 기본 설정 : 통화에서 기본 설정을 지정하여 시스템에서 수신 전화에 자동으로 응답하도록 구성할 수 있습니다.


- 자동 응답 - *사용함*으로 설정하면 시스템이 첫 번째 수신 전화에 자동으로 응답합니다. *사용 안 함* (기본값) 으로 설정한 경우에는 전화를 수동으로 받아야 합니다.
- 자동 응답 시 소리 끄기 - *사용함* (기본값) 으로 설정하고 자동 응답 기본 설정을 *사용함*으로 설정하면 전화 연결 시 통화음이 소거됩니다.
- 다자 통화 자동 응답 - *사용함* (기본값) 으로 설정하면 첫 번째 전화 연결 후 시스템이 수신 전화에 자동으로 응답합니다. 시스템은 신호음을 울려 새로운 전화가 연결되었음을 알려줍니다.

전화를 직접 받도록 시스템이 구성된 경우 수신 전화가 오면 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.

- 응답을 선택하고 확인을 눌러 전화를 받습니다.
- 무시를 선택하고 확인을 눌러 통화를 거부합니다.

다자 통화 자동 응답을 *사용 안 함*으로 설정한 상태에서 통화 중에 또 다른 전화가 걸려오면 방해 금지를 선택하여 통화 중 걸려오는 다른 전화의 방해를 받지 않도록 걸려온 전화를 무시할 수 있습니다. 발신자에게는 통화 중 신호음이 울립니다.

다자 통화 자동 응답을 *사용함*으로 설정하면 첫 번째 통화가 연결된 후 시스템이 음성 통화에 응답할 때 새 통화 대화 상자가 나타납니다. 대화 상자에는 추가된 음성 통화 상대의 이름과 전화 번호가 나타납니다. 전화를 끊으려면 끊기를 선택하고 확인을 누릅니다. 대화 상자를 무시하면 통화가 연결됩니다.

시스템이 통화를 수신하고 응답하지 않으면 해당 통화는 재다이얼 목록에서 부재 중 전화로 표시됩니다.  기호가 이름 옆에 나타납니다.

통화 관리



통화 도중 통화 상태에 대한 정보와 연결된 발신자의 ID를 확인할 수 있습니다. 또한 오디오 출력 및 비디오 영상을 관리하고 카메라를 제어하며 디스플레이에 나타날 입력을 선택하고 프리젠테이션을 시작할 수 있습니다.







통화 상태

LifeSize 시스템에서 전화를 걸면 통화 상태 대화 상자가 나타납니다. 통화 상태 대화 상자에는 통화하려는 전화 번호 또는 IP 주소와 통화 상태 (예: 전화 거는 중, 벨 울림, 연결 중, 응답 또는 사용할 수 없음)가 표시됩니다.

발신자 ID

화상 통화의 파낸드 시스템이 수신 전화에 응답하면 파낸드의 동영상이 디스플레이에 나타납니다. 파낸드 비디오 영상의 왼쪽 상단 모서리에 파낸드 시스템의 발신자 ID(전화 번호 또는 IP 주소)가 나타납니다. 다음 아이콘 중 하나 이상이 발신자 ID 옆에 나타나 통화 정보를 제공합니다.


아이콘	설명
	화상 통화.
	음성 통화.

아이콘	설명
	니어 시스템에서 마이크가 꺼져 있습니다.
	파낸드 시스템에서 마이크가 꺼져 있습니다.
	암호화되는 음성 통화. 참고 : 통화 상태, 통화 관리자 목록 및 통화 통계 목록에 다음 아이콘이 나타납니다. 
	암호화되는 화상 통화. 참고 : 통화 상태, 통화 관리자 목록 및 통화 통계 목록에 다음 아이콘이 나타납니다. 

PIP 관리


화면에는 연결된 비디오 소스에서 오는 비디오 영상과 메뉴 외에 상대방과 자기쪽의 화상 회의 장소가 표시됩니다.

PIP(화면 속 화면) 는 통화 화면 모서리 중 하나에 표시되는 작은 창입니다. 기본적으로 이 보조 이미지는 주 이미지 위에 놓이며 항상 주 입력 (니어 엔드) 을 표시합니다. 사용자 기본 설정 : 표시 : PIP(화면 속 화면) 기본 설정을 조정하여 PIP 가 나타나지 않거나 항상 나타나도록 기본 설정을 변경할 수 있습니다. 주 입력을 변경하려면 22 페이지의 “입력 선택” 을 참조하십시오.

통화 도중 통화  버튼을 누르면 파낸드 및 니어 엔드 비디오 영상의 여러 화면 보기에 액세스할 수 있습니다. 선택한 화면 보기의 수 (x) 와 사용할 수 있는 총 화면 보기 수 (y) 는 화면 중앙의 상태 표시줄 위에 x/y 로 나타납니다. 통화 버튼을 계속 누르면 사용할 수 있는 모든 화면 보기가 표시됩니다. 프리젠테이션을 보내거나 받는 동안 단일 및 듀얼 모니터 구성의 화면 보기를 변경할 수 있습니다. 프리젠테이션에 대한 자세한 내용은 23 페이지의 “프리젠테이션 시작” 을 참조하십시오.

참고 : 통화 버튼을 사용하여 파낸드 및 니어 엔드 비디오 동영상의 새로운 화면 보기를 선택하려면 니어 카메라를 제어해야 합니다.

사용자 인터페이스 숨기기

시스템 정보, 상태 표시줄 및 탐색 표시줄은 기본적으로 통화가 연결된 후 10 초가 지나면 화면에서 사라집니다. 이 간격은 시스템과의 상호 작용 후 리셋됩니다. 통화 중  버튼을 누르면 언제라도 이 사용자 인터페이스 요소를 숨기거나 표시할 수 있습니다.


사용자 기본 설정 : 표시의 페이드 아웃 시간 제한 기본 설정을 조정하여 페이드 아웃 간격을 조정할 수 있습니다.

오디오 관리




통화 및 음소거 마이크에서 오디오 볼륨을 조정할 수 있습니다.

볼륨 조정



통화 볼륨을 조정하려면 리모콘이나 전화기의  버튼을 사용합니다. 사용자 기본 설정 : 오디오에서 기본 설정을 조정하여 다른 입력의 볼륨과 라인 출력의 고음 및 저음을 조정할 수도 있습니다.

마이크 음소거

통화 중에 마이크를 끄려면 리모콘, 전화기 또는 마이크의  버튼을 누르십시오. 전화기의 빨간색 LED 는 마이크가 꺼져 있음을 나타냅니다. 빨간색 음소거 아이콘  은 니어 엔드 PIP 에도 나타납니다.  버튼을 다시 누르면 마이크가 켜집니다. 전화의 파란색 LED 는 마이크가 작동 중임을 나타냅니다.

오디오 품질 관리

전화 요금과 원격 시스템 성능에 따라 시스템이 자동으로 최상의 오디오 알고리즘을 선택합니다. 다른 시스템에 전화를 걸 때 오디오 품질에 문제가 있는 경우 관리자에게 문의하십시오.

비디오 관리



디스플레이에 나타나는 파낸드 비디오 영상의 레이아웃을 관리하고 통화 중 니어 엔드 및 파낸드 카메라를 제어할 수 있습니다.


파낸드 비디오 레이아웃 관리

기본적으로 통화 중 연결된 모든 비디오 사이트의 비디오 영상이 디스플레이에 나타납니다. LifeSize Room 의 사용자 기본 설정 : 표시에서 다자 통화 레이아웃 기본 설정에 대해 *마지막 화자*를 선택하여 화상 통화 중 마지막 화자 사이트의 비디오 영상만 표시되도록 선택할 수 있습니다.

파엔드 카메라 제어

카메라가 올바르게 활성화된 경우 화상 회의 중에 파엔드 카메라를 제어할 수 있습니다. 파엔드 카메라는 통화 중에만 제어가 가능하며 파엔드 카메라 제어용으로 파엔드가 **Annex Q**를 지원합니다. 파엔드 카메라는 니어 엔드 카메라와 같은 방식으로 제어합니다. **11** 페이지의 “카메라 제어”를 참조하십시오.

화상 통화 중에는 제어하는 카메라의 입력 창에 카메라 아이콘이 표시됩니다. 니어 **PIP** 창 안에 있는 오렌지색 카메라 아이콘 은 주 입력 (니어 엔드)의 컨트롤을 나타내며 파엔드 **PIP** 창 안에 있는 파란색 카메라 아이콘 은 파엔드 카메라의 컨트롤을 나타냅니다.

통화 도중 제어할 파엔드 카메라를 선택하려면 리모콘의 파엔드 버튼을 누릅니다. 통화 중 첫 번째 파엔드 **PIP**에는 파란색 카메라 아이콘이 나타납니다. 화상 통화 중 여러 명의 참가자가 연결되는 경우 통화  버튼을 눌러 해당 카메라를 제어할 파엔드 참가자를 선택합니다. 파란색 카메라 아이콘은 통화 중인 다음 파엔드 참가자의 **PIP**로 이동합니다. 제어할 참가자의 파엔드 카메라를 선택하려면 파엔드 버튼을 다시 누릅니다.


통화 도중 카메라 사전 설정 사용

통화 도중 카메라 사전 설정을 사용하려면 다음 단계를 따르십시오.

참고: 통화 도중 사용할 수 있도록 미리 카메라 사전 설정을 구성해야 합니다. 전화를 걸기 전에 니어 카메라에 대한 카메라 사전 설정을 구성하려면 **12** 페이지의 “카메라 사전 설정 구성”을 참조하십시오. 통화 관리자에서 사전 설정을 선택하고 제어할 카메라를 선택하여 통화 도중 사전 설정을 구성할 수도 있습니다.

1. 비디오 화면에서 리모콘의 확인 키를 누릅니다.

통화 관리자가 열립니다.

2. 화살표 키를 사용하여 사전 설정을 선택하고  키를 눌러 호출 관리자를 닫습니다.

사용자 인터페이스의 탐색 표시줄에 있는 숫자 키 아이콘 옆에 사전 설정이 표시됩니다.

참고: 통화 중에 사전 설정을 사용하려면 리모콘을 사용해야 합니다.

3. 사전 설정을 사용하려면 리모콘에서 사용할 사전 설정을 나타내는 숫자 키를 누릅니다. 화면에 사전 설정 **x**가 나타납니다. 여기서 **x**는 사전 설정과 연관된 숫자 키입니다.

통화 중인 참가자의 파엔드 카메라에 대한 사전 설정을 구성한 경우 사전 설정을 사용할 파엔드 카메라를 선택해야 합니다. **21** 페이지의 “파엔드 카메라 제어”를 참조하십시오.

참고: 숫자 키는 통화 도중 통화 화면에서만 사전 설정 키로 사용됩니다.


디스플레이 관리

시스템에 연결된 디스플레이에 표시할 화상 입력을 선택할 수 있습니다 .

입력 선택


디스플레이에 표시할 새 화상 입력을 선택하려면 다음 단계를 따르십시오 .

1. 리모콘의 니어 버튼을 누릅니다 . 또는 **PIP** 창으로 이동한 다음 확인을 눌러 주 입력을 전체 화면으로 나타내십시오 .

2. 니어 버튼을 다시 누르거나  버튼을 눌러 사용 가능한 입력 소스가 작게 나타나는 주 입력 선택 대화 상자를 표시합니다 .


기본 주 입력은 **HD** 카메라 (기본적으로 **HD** 카메라 1) 입니다 .

3. 확인을 눌러 기본값을 수락하거나 원하는 입력을 선택한 후 확인을 눌러 기본값을 변경합니다 .

4.  버튼을 눌러 사용 가능한 입력 소스가 작게 나타나는 보조 입력 선택 대화 상자로 이동합니다 .


기본 보조 입력은 **VGA** 입력 (기본적으로 **PC**) 입니다 .

5. 확인을 눌러 기본값을 수락하거나 원하는 입력을 선택한 후 확인을 눌러 기본값을 변경합니다 .

6.  버튼을 눌러 주 화면으로 돌아간 다음 전화를 겁니다 .


LifeSize Room 을 사용한 듀얼 디스플레이 구성

디스플레이가 두 개인 LifeSize Room 을 사용하는 경우 보조 디스플레이에 나타날 입력 유형을 반영하여 사용자 기본 설정 : 표시에서 보조 디스플레이 레이아웃 기본 설정을 변경해야 합니다 . 다음과 같이 보조 디스플레이에 나타날 입력 유형을 선택합니다 .

- 기본 설정 **VGA 입력**은 VGA 입력이 있는 경우에만 보조 디스플레이에 VGA 입력을 표시합니다 . VGA 입력은 LifeSize 코덱의 VGA 입력  에 연결된 장치에서 가져옵니다 . 연결된 장치는 일반적으로 노트북 또는 PC 입니다 .
- **프리젠테이션 + VGA 입력**을 선택하여 프리젠테이션을 발신 또는 수신하는 통화 도중 프리젠테이션 (지역 및 원격) 을 표시합니다 . 통화 중이지 않을 때는 디스플레이에 VGA 입력이 나타납니다 .
- **통화 + 프리젠테이션 + VGA 입력**을 선택하여 다음을 표시합니다 .
 - 화상 통화의 비디오 영상
 - 프리젠테이션을 발신 또는 수신하는 통화의 프리젠테이션 (지역 또는 원격)
 - 통화 중이지 않을 때 VGA 입력
- 통화 도중 디스플레이 1 과 동일한 출력을 디스플레이 2 에 표시하려면 **사이멀캐스트 통화 + VGA 입력**을 선택합니다 .

프리젠테이션 시작


LifeSize 시스템은 주 비디오 입력을 표시하는 것과 동시에 PC 의 프리젠테이션 및 데이터를 공유할 수 있도록 H.239 를 지원합니다 . 따라서 프리젠테이션 발표자와 그 내용을 동시에 볼 수 있습니다 . LifeSize 는 LifeSize Room 에서 듀얼 디스플레이 구성을 사용하도록 권장합니다 . 사용자 기본 설정 : 표시에서 보조 디스플레이 레이아웃 기본 설정을 조정하여 보조 디스플레이에 나타나는 입력 유형을 지정할 수 있습니다 . 자세한 내용은 22 페이지의 “ 디스플레이 관리 ” 를 참조하십시오 .


관리자는 LifeSize 시스템에서 프리젠테이션 사용 여부를 지정할 수 있습니다 . 기본적으로는 프리젠테이션을 사용합니다 . 프리젠테이션을 사용하는 경우 통화 도중 사용자 인터페이스의 탐색 표시줄에  프리젠테이션 시작 기능이 나타납니다 . 이 기능이 나타나지 않는 것은 프레젠테이션을 사용하지 않거나 통화 중인 시스템이 프리젠테이션을 지원하지 않기 때문입니다 .


참고 : 4 자간 통화를 지원하는 시스템의 경우 전화 회의를 진행하는 시스템만 4 자간 통화의 프리젠테이션을 시작할 수 있습니다 . 연결된 사이트가 적은 통화에서는 모든 사이트가 프리젠테이션을 시작할 수 있습니다 .


프리젠테이션과 함께 통화를 시작하려면 다음 단계를 따르십시오 .

1. 원하는 경우 통화 전이나 통화 중에 주 입력과 보조 입력을 변경할 수 있습니다 . 통화 중에 입력을 변경하려면 단계 2 로 넘어 가십시오 . 통화 전에 입력을 지정하려면 22 페이지의 “ 입력 선택 ” 을 참조하십시오 .
2. 전화를 겁니다 . 13 페이지의 “ 전화 걸기 ” 를 참조하십시오 .
3. 단계 1 에서 주 입력과 보조 입력을 변경하지 않은 경우 현재 선택 내용을 사용하지 않으려면 지금 변경할 수 있습니다 . 자신이 니어 카메라를 제어하고 있는지 확인합니다 . 니어를 눌러 주 입력을 선택한 후 , 다시 니어를 눌러 보조 입력을 선택합니다 . 니어를 세 번째 누르면 화면에서 입력 선택 항목이 사라집니다 .

통화 도중 제어할 파낸드 카메라를 선택하려면 파낸드 버튼을 눌러서 마지막으로 제어한 파낸드 카메라를 선택합니다 . 화상 통화 중 여러 명의 참가자가 연결되는 경우 통화  버튼을 눌러 제어할 다음 파낸드 카메라를 선택합니다 . 이 참가자의 파낸드 카메라를 선택하려면 파낸드 버튼을 다시 누릅니다 .

4.  버튼을 눌러 프리젠테이션을 시작합니다 .


참고 : 시스템에서 프리젠테이션을 사용하지 않거나 통화 중인 시스템이 H.239 를 지원하지 않는 경우 두 번째 미디어 채널이 설정되지 않아  프리젠테이션 시작 기능이 탐색 표시줄에 나타나지 않습니다 . 이 경우 PC(또는 원하는 입력) 를 주 입력으로 선택하여 프리젠테이션을 표시할 수 있습니다 .

5. 프리젠테이션을 중지하려면  버튼을 다시 누릅니다 .


참고 : 통화 중 언제든지 입력을 변경할 수 있습니다 . 상대방이 프리젠테이션을 시작할 수도 있으며 , 이 경우 자기 쪽의 현재 프리젠테이션은 멈춥니다 .

통화 통계 보기

통화에 대한 통계 정보를 보려면 다음 단계를 따르십시오 .

1. 통화 중에  버튼을 누릅니다 .
2. 현재 통화에 대한 오디오 및 비디오 통계가 화면에 표시됩니다 .

통화 통계에는 대역폭 , 패킷 전송률 , 지터 , 패킷 손실 , 해상도 등의 정보가 포함됩니다 .

3. 통계를 숨기려면  버튼을 다시 누릅니다 . 통계 정보는 5 초마다 자동으로 갱신되며 5 분이 지나면 화면에서 사라집니다 .

통화 끝내기

다음과 같은 방법으로 통화를 끝낼 수 있습니다 .

- 통화 관리자 대화 상자
- 재다이얼 목록
- LifeSize Phone


통화 관리자에서 통화 끝내기

통화 관리자 대화 상자에서 전화를 끊으려면 다음 단계를 따르십시오 .

1. 통화 중에 확인을 누릅니다 .
통화 관리자 대화 상자가 열립니다 .
2. 다음 중 하나를 선택합니다 .
 - 하나의 전화를 끊으려면 확인을 다시 누르십시오 .
 - 다자간 통화에서 개별 발신자 전화를 끊으려면 리모콘의 화살표 키를 사용하여 발신자를 선택하고 확인을 누릅니다 .
 - 다자간 통화에서 모든 발신자와의 연결을 끊으려면 리모콘의 왼쪽 화살표 키를 눌러 모든 통화 끊기 버튼을 선택하십시오 . 확인을 눌러 모든 발신자와의 연결을 종료합니다 .
 - 음성 통화 상대 또는 화상 통화 상대와의 연결만 끊으려면 리모콘의 화살표 키를 사용하여 음성 끊기 또는 화상 끊기 버튼을 선택하십시오 . 확인을 누르면 모든 음성 또는 화상 통화 상대와의 연결이 종료됩니다 . 이 옵션은 음성 및 화상 통화가 모두 진행 중인 경우에만 나타납니다 .

재다이얼 목록에서 전화 끊기

재다이얼 목록에서 전화를 끊으려면 다음 단계를 따르십시오 .


1. 통화 중에  버튼을 눌러 주 화면으로 이동합니다 .
2. 재다이얼 목록에서 전화를 끊을 발신자를 선택합니다 . 현재 통화 중인 음성 또는 화상 번호 왼쪽의 재다이얼 목록에 오렌지색 LED 표시등이 나타납니다 .
3. 확인을 누릅니다 .

LifeSize 통화 끝내기


LifeSize Phone 에서 전화를 끊으려면 활성화된 음성 또는 화상 버튼을 누릅니다 .

VGA 입력 로컬 보기

LifeSize 시스템에 디스플레이가 하나이고 시스템을 일정 시간 이용하지 않거나 음성 통화 중에 VGA 입력에 연결된 장치에서 로컬로 데이터를 표시하려면 사용자 기본 설정 : 표시에 액세스합니다. 화면 보호기 기본 설정을 **VGA 입력**으로 설정합니다.

다음과 같은 경우  키가 주 화면의 탐색 표시줄에 나타납니다.

- 시스템을 일정 시간 사용하지 않을 경우 (또는 음성 통화 도중 음성 통화 화면에서).
- VGA 입력에 연결된 장치가 시스템으로 데이터를 전송하는 경우.
- 화면 보호기 기본 설정이 **VGA 입력**으로 설정된 경우.


 키를 누르면 VGA 입력 화면이 나타납니다. 아무 키나 누르면 주 화면으로 돌아갑니다. 시스템을 일정 시간 사용하지 않으면 VGA 입력의 데이터가 디스플레이에 나타납니다. VGA 입력에 연결된 장치가 시스템으로 데이터를 전송하지 않으면 디스플레이가 꺼집니다.

재다이얼 목록 관리

재다이얼 목록은 다음과 같이 관리할 수 있습니다.

- 목록에서 항목이 자동으로 제거되지 않도록 항목을 잠급니다.
- 잠긴 항목을 잠금 해제합니다.
- 항목을 제거합니다.
- 로컬 디렉토리에 항목을 추가합니다.
- 나타날 수 있는 최대 항목 수를 조정합니다.

재다이얼 목록에서 항목 잠금 및 잠금 해제

재다이얼 목록의 항목을 잠그거나 잠금 해제할 수 있습니다. 항목을 잠그면 목록의 최대 항목 수에 도달해도 항목이 제거되지 않습니다. 목록 아래의 잠긴 항목 번호와 대역폭 옆에 잠금 기호  가 나타납니다.

참고: 항목을 잠금 경우라도 목록에서 수동으로 제거할 수 있습니다. 27 페이지의 “재다이얼 목록에서 항목 제거”를 참조하십시오.

재다이얼 목록의 항목을 잠그거나 잠금을 해제하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 리모콘의 화살표 키를 사용하여 잠그거나 잠금 해제할 항목을 선택합니다.

2. **#** 키를 누릅니다 .

3. 메뉴에서 잠금 (항목이 잠긴 경우 잠금 해제) 을 선택하고 확인을 누릅니다 .

재다이얼 목록에서 항목 제거

재다이얼 목록에서 항목을 제거하려면 다음 단계를 따르십시오 .

1. 리모콘의 화살표 키를 사용하여 제거할 항목을 선택합니다 .

2. **#** 키를 누릅니다 .

3. 메뉴에서 제거를 선택하고 확인을 누릅니다 .

디렉토리에 재다이얼 목록 항목 추가

재다이얼 목록의 항목을 로컬 디렉토리에 추가할 수 있습니다 .

재다이얼 목록에서 항목을 추가하려면 다음 단계를 따르십시오 .

1. 리모콘의 화살표 키를 사용하여 디렉토리에 추가할 항목을 선택합니다 .

2. **#** 키를 누릅니다 .

3. 메뉴에서 저장을 선택하고 확인을 누릅니다 .






4. 확인을 다시 누르면 확인 대화 상자가 닫힙니다 .

디렉토리 관리

항목을 추가, 제거 또는 편집하여 로컬 및 회의 디렉토리를 관리할 수 있습니다.

로컬 또는 회의 디렉토리에 항목 추가

로컬 디렉토리와 회의 디렉토리에 각각 최대 **1000** 개 항목과 **100** 개 항목을 만들 수 있습니다. 로컬 또는 회의 디렉토리에 항목을 추가하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 주 화면에서  버튼을 눌러서 디렉토리에 액세스합니다.
2. 화살표 키를 사용하여 로컬 또는 회의 디렉토리를 선택합니다.
3. 새 항목 추가 버튼을 선택하고 확인을 누릅니다.
4. 다음 중 하나를 수행합니다.
 - a. 로컬 디렉토리에 항목을 추가하려면 화살표 키를 사용하여 새 디렉토리 항목 화면에서 필드를 선택합니다. 확인을 눌러, 선택한 필드에 값을 입력합니다. 시스템 이름, 화상 및 음성 번호와 IP 주소 또는 ISDN 번호를 입력합니다. 필요한 경우  버튼을 눌러 텍스트 필드의 텍스트 입력 방법을 변경하거나  를 눌러 키보드에 액세스합니다. 값을 입력한 후에는 키보드를 숨기고 (값을 입력하는 데 사용한 경우) 확인을 눌러서 필드를 나갑니다.
 - b. 회의 디렉토리에 항목을 추가하려면 회의 이름을 선택하고 확인을 누릅니다. 회의 이름을 입력합니다. 필요한 경우  버튼을 눌러 텍스트 필드의 텍스트 입력 방법을 변경하거나  를 눌러 키보드에 액세스합니다. 값을 입력한 후에는 키보드를 숨기고 (값을 입력하는 데 사용한 경우) 확인을 눌러서 필드를 나갑니다.회의에 추가할 항목을 선택하고자 하는 디렉토리 (로컬 , 회사 또는 둘 다) 를 선택합니다.
사용 가능한 항목 열에서 참가자 열에 추가할 항목을 선택하고 확인을 누릅니다.
항목에 번호가 여러 개 있는 경우 각 번호가 포함된 하위 메뉴가 나타납니다. 하위 메뉴에서 번호를 선택하고 확인을 누릅니다. 사용 가능한 항목 열에서 회의 항목에 추가할 각 참가자에 대한 항목을 선택합니다.



-
5. 로컬 및 회의 디렉토리에 대한 계층 구조가 미리 정의된 경우 계층 구조 필드에서 항목을 배치할 계층 구조 내 위치의 경로를 입력합니다. 계층 구조는 위치 또는 부서 등을 기준으로 정의할 수 있습니다. 새 항목 화면을 완료하기 전에 항목을 추가할 미리 정의된 계층의 전체 경로 (첨표로 분리됨) 를 반드시 알고 있어야 합니다. 계층 필드를 비어둔 채로 두면 새 항목이 계층 구조의 맨 위에 삽입되거나 알파벳순으로 분류됩니다.

예를 들어, **Home Office** 가 계층 구조의 맨 위에 있고 **Home Office** 아래의 다음 단계에 **Sales Office 1** 및 **Sales Office 2** 가 있는 상태에서 관리자가 위치별로 계층 구조를 정의한 것으로 가정해 보십시오. **Sales Office 2** 에 항목을 배치하려는 경우 계층 구조 값은 **Home Office,Sales Office 2** 입니다.

6. 필드를 다 채웠으면 다음을 수행합니다.
 - a. 로컬 디렉토리에 항목을 추가하려면 항목 추가를 선택하고 확인을 누릅니다.
 - b. 회의 디렉토리에 항목을 추가하려면 회의 추가를 선택하고 확인을 누릅니다.



회사 디렉토리 항목을 로컬 디렉토리에 복사

회사 디렉토리의 항목을 로컬 디렉토리에 복사하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 주 화면에서  버튼을 눌러서 디렉토리에 액세스합니다.
2. 회사 디렉토리를 선택합니다.
3. 로컬 디렉토리에 복사할 항목을 선택합니다.
4.  키를 누릅니다.
5. 로컬에 복사를 선택하고 확인을 누릅니다.
6. 확인을 눌러 항목을 저장합니다.



로컬 또는 회의 디렉토리에서 항목 제거

로컬 또는 회의 디렉토리에서 항목을 제거하려면 다음 단계를 따르십시오 .

1. 주 화면에서  버튼을 눌러서 디렉토리에 액세스합니다 .
2. 로컬 또는 회의 디렉토리를 선택합니다 .
3. 제거할 항목을 선택합니다 .
4.  키를 누릅니다 .
5. 제거를 선택하고 확인을 누릅니다 .
6. 예를 선택하고 확인을 누릅니다 .

로컬 또는 회의 디렉토리의 항목 편집

로컬 또는 회의 디렉토리의 항목을 편집하려면 다음 단계를 따르십시오 .

1. 편집할 항목을 선택합니다 .
2.  키를 누릅니다 .
3. 메뉴에서 편집을 선택하고 확인을 누릅니다 .
4. 디렉토리 항목 편집 또는 회의 항목 편집 대화 상자에서 값을 수정합니다 .
 - a. 확인을 눌러 수정할 필드를 선택합니다 .
참고: 필요한 경우  버튼을 눌러 텍스트 필드의 텍스트 입력 방법을 변경하십시오 .
 - b. 변경 작업이 끝나면 확인을 눌러 필드에서 빠져 나옵니다 .
5. 화살표 키를 사용하여 변경 사항 저장을 선택한 후에 확인을 누릅니다 .

문제 해결

다음 절에서는 **LifeSize** 시스템에서 발생할 수 있는 공통적인 문제에 대한 증상, 가능한 원인 및 해결 방법을 설명합니다.

문제가 있으면 장치를 직접 살펴 보십시오. 시스템이 물이나 열원에 노출되어 있지 않아야 하며 물리적인 손상이 없어야 합니다.

잘못 연결했거나 느슨한 케이블은 하드웨어 장치에 문제를 일으키는 주요 원인이 됩니다. 시스템 문제를 조사할 때는 우선 모든 외부 컨트롤과 케이블 연결을 확인하십시오. 올바른 곳에 확실하게 연결되어 있어야 하며 배선을 방해하는 물체가 없어야 합니다. 올바른 배선에 대한 정보는 관리자에게 문의하십시오.

실내 조명 조정

주변 조명과 배경색을 변경하여 시스템에서 가능한 최상의 이미지 품질을 유지할 수 있습니다. 일반적인 회의실의 경우 **LifeSize** 시스템을 사용한 최적의 밝기는 **300 ~ 500 LUX**입니다. 각 환경에 맞는 조명 요구 사항은 관리자나 **LifeSize** 채널 파트너에게 문의하십시오.

LifeSize 시스템이 연결된 카메라의 조명이 충분하지 않은 것으로 감지하면 주 화면의 상태 표시줄에 조명 표시등이 어둡거나 매우 어둡게 나타납니다. 어둡거나 매우 어두운 조명 표시등에 대한 설명은 7 페이지의 “주 화면”을 참조하십시오. 조도가 너무 낮을 경우에는 인공 조명 사용을 고려할 수 있습니다. 광원이 직접 노출되지 않은 간접 조명이나 흰색 벽에 반사시켜 얻은 조명이 때때로 우수한 결과를 만들어냅니다.

다음 사항에 유의합니다.

- 피사체, 배경 또는 카메라 렌즈의 직사광선 노출. 콘트라스트가 너무 커질 수 있습니다
- 피사체 및 카메라 렌즈에 직접 투광
- 컬러 조명
- 너무 밝은 측면 조명이나 바로 위에서 비추는 강한 조명

카메라 밝기를 조정하여 흐린 장면을 선명하게 표시할 수도 있습니다. 32 페이지의 “카메라 밝기 조정”을 참조하십시오.

카메라 문제

리모콘의 적외선 (IR) 센서는 카메라 전면에 있습니다 . 리모콘 신호의 유효 범위는 10 미터입니다 . 시스템이 응답하지 않으면 먼저 카메라가 올바른 위치에 놓여 있고 카메라로부터 10 미터 이내에서 리모콘을 사용하고 있는지 확인하십시오 .

카메라 팬 , 틸트 또는 줌을 제어할 수 없는 경우에는 리모콘에 들어 있는 3 개의 AAA 배터리가 고갈되지 않았는지 확인하십시오 . 또한 카메라 전면에 센서를 가로막는 물체가 없는지 확인하십시오 .

카메라에서 화상이 표시되지 않으면 카메라가 카메라 케이블로 LifeSize 시스템의 올바른 카메라 입력에 연결되어 있는지 확인하십시오 . 그렇지 않으면 관리자에게 도움을 요청하십시오 . 또한 22 페이지의 “입력 선택”에 설명된 대로 주 입력이 HD 카메라로 설정되어 있는지 확인하십시오 .

카메라 전면에 있는 파란색 LED 가 켜졌는지 확인하고 , 필요한 경우 시스템을 다시 부팅해 카메라가 켜지는지 확인하십시오 . 시스템을 재부팅하려면 35 페이지의 “전원 및 연결 문제”를 참조하십시오 .

카메라 밝기 조정

카메라 밝기란 카메라 렌즈를 통해 받는 빛의 양을 의미합니다 . 실내 조명을 조정하거나 카메라 밝기를 직접 조정하여 흐린 장면을 선명하게 표시할 수 있습니다 . 사용자 기본 설정 : 진단 : HD 카메라의 HD 카메라 조명 표시등은 카메라의 실내 조명 상태를 나타냅니다 . 매우 밝은 조명 상태 이외에는 실내 조명 또는 카메라 밝기를 조정합니다 . 카메라 밝기를 조정하려면 HD 카메라 밝기 기본 설정 (사용자 기본 설정 : 진단 : HD 카메라에서) 을 지정합니다 .

카메라 화이트 밸런스 조정


카메라 화이트 밸런스는 카메라가 모든 색상의 혼합인 흰색을 어떻게 나타내는지를 의미합니다 . 비디오 색상이 불안정한 경우 화이트 밸런스를 조정합니다 . 화이트 밸런스는 광원 종류에 따라 달라집니다 . 카메라 화이트 밸런스를 조정하려면 사용자 기본 설정 : 진단 : HD 카메라에서 HD 카메라 화이트 밸런스 기본 설정을 조정합니다 .

카메라 깜박임 방지 기본 설정 조정

50 Hz 광원의 조명은 카메라 작동 시 깜박임 현상을 일으켜 시스템에 전송될 수 있습니다. 50 Hz 전원으로부터 전력을 공급 받는 조명을 사용하고 있는 경우 시스템에 표시되는 화상에서 깜박임이 관찰되면 **50 Hz** 옵션 (사용자 기본 설정 : 진단 : 고해상도 카메라 : 카메라 깜박임 방지) 를 선택합니다 . 기본 옵션은 *자동*입니다 .

직사광선이 비치는 실내에서 사용하도록 설계된 일부 카메라 노출 설정의 경우 깜박임 현상이 발생할 수 있습니다 . 깜박임 현상을 제거하려면 사용자 기본 설정 : 진단 : **HD** 카메라에서 **HD** 카메라 밝기 설정을 늘립니다 .

VGA 입력 문제

가로 , 세로 위치를 조정할 수 있으며 **LifeSize** 코덱의 **VGA** 입력  에 연결된 장치로부터의 **VGA** 입력의 밝기와 대비도 조정할 수 있습니다 . **VGA** 입력 장치는 일반적으로 프리젠테이션 (예 : 스프레드 시트 또는 슬라이드 쇼) 도중 데이터를 전송하는 데 사용되는 노트북 또는 **PC** 입니다 . 또한 디스플레이에 최적화된 이미지를 나타내도록 클럭 주파수의 대략적 / 미세 조정을 수행하고 배율을 조정할 수 있습니다 . **VGA** 입력 설정을 조정하려면 사용자 기본 설정 : 진단 : **VGA** 입력에 액세스합니다 .

디스플레이 문제

다음은 사용자 인터페이스 또는 디스플레이와 관련된 문제입니다 .

디스플레이 장애

디스플레이에 데이터가 표시되지 않는 경우에는 케이블이 디스플레이에서 올바르게 연결되어 있고 디스플레이 케이블이 코덱 후면 패널에 있는 디스플레이 **1** 출력에 연결되어 있는지 확인합니다 . 또한 올바른 입력을 선택했는지도 확인하십시오 . 자세한 내용은 **22** 페이지의 “ 입력 선택 ” 을 참조하십시오 .

비디오 영상과 사용자 인터페이스가 퇴색된 것처럼 보이거나 너무 밝을 경우에는 **HDTV** 의 입력 설정을 점검하여 **HDTV** 가 적절한 해상도로 표시되고 있는지 확인하십시오 . 일부 **HDTV**(특히 플라즈마 디스플레이) 에서는 **HDTV** 관리 인터페이스를 통해 원래의 입력 장치 해상도를 구성할 수 있습니다 .

LifeSize Room 과 함께 보조 디스플레이를 사용하는데 아무 것도 표시되지 않거나 한 입력의 데이터만 표시되는 경우에는 지원되지 않는 디스플레이를 사용 중이거나 보조 입력이 꺼져 있을 수 있습니다 . 사용자 기본 설정 : 표시 : 보조 디스플레이 레이아웃으로 이동합니다 . 이 기본 설정이 비활성화되어 있고 변경할 수 없는 경우에는 지원되지 않는 디스플레이를 사용하고 있는 것입니다 . 그렇지 않으면 보조 디스플레이에 대한 **VGA** 입력이 연결되어 있는지 확인하십시오 .

낮은 품질 디스플레이

전화기 디스플레이의 데이터 품질이 불량하거나 데이터를 읽을 수 없는 경우 사용자 기본 설정 : 표시 : **LCD** 대비 설정을 조정합니다. **LifeSize** 는 기본 설정 (6) 을 사용하도록 권장합니다.

디스플레이의 색상이 올바르지 않을 경우에는 디스플레이에 **RGB** 케이블을 제대로 연결했는지 확인하십시오.

입력 없음

사용 가능한 모든 비디오 입력을 연결하지 않은 경우에는 기본적으로 입력 선택 대화 상자에 검정색 이미지가 표시됩니다. 필요한 입력을 연결하거나 **22** 페이지의 “입력 선택”에 설명된 것처럼 다른 입력을 선택하십시오.

불량한 품질의 파낸드 비디오



통화 도중, 비디오 소스와 원격 시스템 성능에 따라 **LifeSize** 시스템이 자동으로 최상의 비디오 알고리즘을 선택합니다. 화상 통화 중에 파낸드 화면의 움직임 처리가 좋지 않거나 타일링 현상이 나타날 경우에는 관리자에게 문의하십시오.

오디오 문제

다음 문제는 오디오 품질과 관련이 있습니다.

발신음 없음



전화를 걸기 위해  또는  키를 눌렀는데 발신음이 들리지 않는 경우에는 라인 출력이 제대로 연결되어 있는지 확인하십시오.

사용할 수 없는 아날로그 전화선 연결로부터 부재중 발신음이 울릴 수도 있습니다. **PSTN** 방식으로 연결할 경우, 아날로그 전화가 제대로 연결되어 있고 활성 전화선 잭에 연결되어 있는지 확인하십시오.

낮은 품질의 사운드

전화가 수신 중임을 알리기 위해 **LifeSize Phone** 의 **LED** 가 파란색으로 깜박입니다. 전화가 수신될 때 벨소리가 들리지 않을 경우 위 / 아래 볼륨 키를 사용하여 볼륨을 조정합니다. 그래도 오디오 문제가 발생하면 사용자 기본 설정 : 오디오 메뉴에서 벨소리 볼륨 기본 설정을 조정합니다.

소리가 반향되기 쉬운 장소에서는 파낸드의 수신음이 잘 들리지 않을 수 있습니다. 오디오 수신 상태가 불량하면 실내의 흡음성을 높이고 전화기 또는 마이크 가까이에 대고 통화하십시오.

또한 마이크에 결함이 있거나 먼지와 부스러기가, 연결된 전화 에 들어간 경우에도 오디오 품질이 저하될 수 있습니다. 전화기에 어떤 종류의 액체 또는 에어로졸 클리너도 사용하지 마십시오. 필요한 경우 장치 윗면을 부드럽고 약간 축축한 천으로 닦는 것으로 충분합니다.

외부 마이크를 사용하는 경우 스피커에서 5 피트 이내 거리에 마이크를 두어야 합니다. 또한 외부 마이크 게인이 너무 높게 설정되면 디스토션 또는 에코 현상이 발생할 수 있습니다.

오디오 디스토션

스피커 소리가 너무 커서 상대방이 통화에 방해를 받거나 상대방의 청력을 손상시키지 않도록 주의하십시오. 전화기 위에 물건을 쌓아놓지 마십시오. 양쪽에서 모두 소리를 끄지 않았는지 확인해야 하며 디스플레이에 오디오 출력 케이블이 제대로 연결되어 있고 외부 스피커 시스템이, 전원 공급이 정상적이고 적절하게 구성되어 있는지 확인하십시오. 외부 스피커 시스템에 자체 볼륨 컨트롤이 있는 경우 **LifeSize** 오디오 출력에서 니어엔드 최대 (7-10 범위) 로 볼륨을 조정하고 외부 스피커 시스템의 볼륨 컨트롤을 최상의 결과를 제공하는 볼륨에 맞추십시오.

전원 및 연결 문제

전화가 성공적으로 연결되지 않은 경우에는 실제 존재하는 번호로 전화를 걸었는지, 그리고 수신하는 전화기의 전원이 켜져 있고 사용할 수 있는지 확인하십시오. 네트워크가 준비되었으며 사용할 수 있는지 확인합니다. 네트워크 상태가 항상 상태 표시줄에 나타납니다.

LifeSize 시스템이 로컬 네트워크에 연결된 경우 녹색 네트워크 상태 아이콘이 나타납니다. 노란색 또는 빨간색 네트워크 상태 아이콘은 네트워크 연결 관련 문제를 나타냅니다. 네트워크 상태 아이콘에 대한 설명과 그림은 7 페이지의 “주 화면”을 참조하십시오.

리모콘 명령에 응답하지 않는 시스템은 재부팅해야 합니다. 시스템을 재부팅하려면 사용자 기본 설정 : 진단 : 시스템 재부팅에 액세스합니다.