



LifeSize® Team™/Team MP™ 설치 안내서

September 2008

Copyright Notice

©2005 - 2008 LifeSize Communications Inc, and its licensors. All rights reserved.

LifeSize Communications has made every effort to ensure that the information contained in this document is accurate and reliable, but assumes no responsibility for errors or omissions. Information in this document is subject to change without notice. Companies, names, and data used in examples herein are fictitious unless noted. This document contains copyrighted and proprietary information, which is protected by United States copyright laws and international treaty provisions. No part of the document may be reproduced or transmitted, in any form or by any means, electronic or mechanical, for any purpose, without the express written permission from LifeSize Communications.

Trademark Acknowledgments

LifeSize® is the trademark of LifeSize Communications Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.

Patent Notice

For patents covering LifeSize® products, refer to <http://www.lifesize.com/support/legal>.

Contacting Customer Support

If you have questions, concerns, or need assistance, contact your LifeSize Channel Partner.

Providing Customer Feedback

LifeSize Communications welcomes your comments regarding our products and services. If you have feedback about this or any LifeSize product, please send it to feedback@lifesize.com. Contact information for LifeSize Communications is as follows:

<i>Method</i>	<i>Address</i>
Internet	http://www.lifesize.com
E-mail	support@lifesize.com
Phone	(877) LIFESIZE or (877) 543-3749 (512) 347-9300
Fax	(512) 347-9301

LifeSize Team/Team MP 를 구입해 주셔서 감사합니다.

LifeSize 의 고해상도 비디오 통신 시스템은 여러 곳에 분산되어 있는 동료나 지사와 보다 명확하고 효과적으로 협업할 수 있도록 도와드립니다. 각 시스템은 매우 생산적이고 간단하며 안정적으로 비디오 통신이 이루어지도록 설계되었습니다.

설치 준비

LifeSize Team/Team MP 설치를 준비하면서 실내의 물리적 조건, 디스플레이와의 호환성 및 사용 중인 네트워크 구성과 설정을 고려하십시오. LifeSize 에서는 설치를 시작하기 전에 네트워크 설정과 시스템 식별 정보를 수집할 것을 권장합니다. 5 페이지의 “초기 구성” 을 참조하십시오. 여기에는 수집할 정보와 기록할 공간에 대해 설명되어 있습니다.

실내 구성

실내의 크기, 모양, 레이아웃 및 점유 상태에 따라 화상 회의 구성 요소 배치 장소를 결정합니다.

주의: 케이블에 걸려 넘어지면 부상을 입거나 케이블 및 코덱의 커넥터가 영구적으로 손상될 수 있으므로 코덱에서 나오는 케이블이 보행 지역을 가로지르게 하지 마십시오. 보행 지역을 가로질러 케이블을 배선해야 하는 경우에는 걸리는 일이 없도록 케이블 배선을 관리하십시오.

주변 환경의 조명은 이미지 품질에 영향을 미칩니다. LifeSize 시스템을 위한 최적의 조명은 300 - 500 LUX 입니다. 각 환경에 맞는 조명 요구 사항은 관리자나 LifeSize 채널 파트너에게 문의하십시오. 조도가 너무 낮을 경우에는 인공 조명 사용을 고려하십시오. 광원이 직접 노출되지 않은 간접 조명이나 흰색 벽에 반사시켜 얻은 조명이 때때로 우수한 결과를 만들어냅니다. 다음 사항에 유의합니다.

- 피사체, 배경 또는 카메라 렌즈의 직사광선 노출
- 피사체 및 카메라 렌즈에 직접 투광
- 컬러 조명
- 너무 밝은 측면 조명이나 바로 위에서 비추는 강한 조명

지원되는 디스플레이 유형 및 해상도

LifeSize 비디오 통신 시스템은 다음과 같은 대부분의 720p HD 디스플레이에 연결됩니다.

- 플라즈마 평판 디스플레이
- CRT 모니터 (720p)
- 대형 화면 후면 프로젝션 TV (720p)
- 전면 프로젝션 디스플레이
- 후면 프로젝터 A/V 룸 구성

지원되는 디스플레이 해상도는 다음과 같습니다.

- 720p 컴포넌트 비디오 출력
- VGA 1280 x 720 출력
- VGA 1280 x 768 출력

지원되지 않는 디스플레이에 LifeSize 시스템을 연결하면 사용자 인터페이스가 제대로 나타나지 않거나 왜곡된 이미지가 표시될 수 있습니다. 일부 디스플레이의 경우 지원되지 않는데도 작동하는 것처럼 보일 수 있습니다. 그러나 이러한 경우에는 중대한 품질 및 성능 문제가 발생하고 시스템이 제대로 작동하지 않게 됩니다. 최적의 해상도를 얻기 위해 시스템에 포함된 HD-15 대 컴포넌트 RCA 케이블을 사용하십시오.

방화벽 사용

LifeSize는 시스템에 방화벽을 사용하고 최소한 다음 포트는 차단할 것을 권장합니다.

- 22 (ssh)
- 23 (telnet)
- 80 (http)
- 443 (https)

이러한 포트를 열린 상태로 두어야 하는 경우에는 기본 관리자 및 명령행 인터페이스 암호를 안전한 값으로 바꾸십시오. 기본 관리자 암호 변경에 대한 자세한 내용은 *LifeSize Video Communications Systems 관리자 안내서*의 "관리자 암호 변경"을 참조하십시오. 명령행 인터페이스 암호를 변경하는 방법은 www.lifesize.com의 Support 페이지에 있는 *LifeSize 자동화 명령행 인터페이스* 문서를 참조하십시오.

또한 사용자 인터페이스에서 기본 설정을 구성하여 시스템에 대한 ssh 및 웹 액세스를 비활성화할 수도 있습니다. 기본적으로로 텔넷 (telnet) 액세스는 비활성화됩니다. 자세한 내용은 *LifeSize Video Communications Systems 관리자 안내서*의 "원격 관리 제어" 를 참조하십시오.

네트워크 대역폭

네트워크 대역폭이 충분하지 않으면 오디오 및 비디오 품질이 나빠질 수 있습니다. **LifeSize**에서는 고해상도 화상 통화를 위해 **1 Mb/s** 이상의 네트워크 사용을 권장합니다. 더 낮은 해상도의 화상 통화 시 **LifeSize** 시스템은 가용 대역폭으로 얻을 수 있는 최상의 해상도를 자동으로 선택합니다.

도메인 이름 서비스 서버

전화를 걸기 위해 도메인 주소를 사용하려는 경우 도메인 이름 서비스 (**DNS**) 서버가 구성되어 있어야 합니다. 그렇지 않을 경우 **DNS** 서버를 자동으로 설정하는 동적 호스트 구성 프로토콜 (**DHCP**) 서버를 사용해야 합니다.

초기 구성

설치 과정에서 **LifeSize** 시스템은 초기 구성이 필요하다는 메시지를 표시합니다. **LifeSize**에서는 설치 전에 필요한 정보를 모두 준비해 둘 것을 권장합니다. 다음 섹션에서는 이 데이터를 수집하고 기록하는 방법에 대한 지침을 제공합니다. 네트워크 설정 및 시스템 식별 정보는 네트워크 관리자에게 문의해야 할 수 있습니다.

참고: 초기 구성 화면은 시스템 리셋 시에도 나타납니다. 자세한 내용은 *LifeSize Video Communications Systems 관리자 안내서*의 "기본 설정 복원"을 참조하십시오.

언어

사용자 인터페이스 표시에 사용할 언어를 선택합니다. 기본값은 영어입니다.

관리자 및 사용자 암호

사용자 인터페이스의 일부 기능과 기본 설정에는 관리자만이 암호를 입력하여 액세스할 수 있습니다. 보안을 위해, LifeSize 는 초기 구성 과정에서 기본 관리자 암호 (1 2 3 4) 를 변경할 것을 권장합니다.

선택적으로, 사용자가 다음 작업을 수행할 수 있는 사용자 기본 설정에 대한 액세스를 제어하는 사용자 암호를 설정할 수 있습니다.

- 사용자 인터페이스 모양 변경
- 전화 받는 방법 지정
- 오디오 설정 구성
- 카메라 및 VGA 입력 설정 변경
- 시스템 재부팅

관리자 및 사용자 암호에는 숫자 0-9 와 기호 * (별표) 및 # (파운드) 를 최대 16 자까지 사용할 수 있습니다.

참고: 사용자 암호를 설정하려는 경우에는 관리자 암호를 사용하여 사용자 기본 설정에 액세스할 수 있습니다.

관리자 암호: _____

사용자 암호: _____

시스템 ID

시스템을 식별하는 정보는 사용자 인터페이스 전체에 나타납니다.

위치 기본 설정을 사용자 위치로 설정합니다. 기본값은 미국입니다. **시간대** 기본 설정은 사용자 인터페이스의 주 페이지에 있는 상태 표시줄에 표시되는 시스템 시간을 설정합니다. 기본값은 그리니치 표준시입니다. 초기 구성 중에 NTP 서버를 지정하는 경우에도 이 기본 설정을 지정해야 합니다 (7 페이지의 “네트워크 설정” 참조).

주 화면의 사용자 인터페이스에 **시스템 이름**, **화상 전화 번호** 및 **음성 전화 번호**가 나타납니다. 로컬 및 회사 디렉토리에 시스템 이름이 나타날 수도 있습니다. LifeSize 에서는 시스템을 쉽게 식별할 수 있는 이름으로 기본 시스템 이름을 변경할 것을 권장합니다.

시스템 이름 (네트워크에서 식별하기 위한 용도): _____

화상 전화 번호: _____

전화 번호: _____

화상 및 음성 전화 걸기 기본 설정

LifeSize 시스템은 화상 다이얼링에 IP 또는 ISDN 프로토콜을 지원합니다. **화상 다이얼링** 기본 설정에 대한 기본값은 *자동*으로, 이 값을 사용하면 전화 거는 데 사용할 최상의 방법을 시스템이 결정합니다.

음성 다이얼링 기본 설정에 대해 *VoIP*, *ISDN* 또는 *터치 톤* 또는 *펄스*를 선택할 수 있습니다. 음성 전화의 경우, *VoIP*는 H.323 또는 SIP를 사용하고 *터치 톤*과 *펄스*는 PSTN을 사용합니다. 기본값은 VoIP입니다.

시스템에 연결된 LifeSize Phone의 **음성** 버튼을 사용하여 전화를 걸고 음성 다이얼링이 터치 톤 또는 펄스로 설정된 경우 전화를 걸려면 PSTN 연결을 사용해야 합니다. 음성 다이얼링이 VoIP로 설정되어 있으면 전화 번호뿐 아니라 IP 주소로도 전화를 걸 수 있습니다.

리모콘을 사용하거나 전화기의 **비디오** 버튼을 사용하여 전화를 걸 때에는 전화 번호나 IP 주소로 전화를 걸 수 있습니다. 이렇게 하면 회사 네트워크 내부의 시스템이 게이트웨이에 액세스하지 않고 시스템 IP 주소를 사용하여 네트워크에 있는 다른 LifeSize 시스템에 전화를 걸 수 있습니다.

네트워크 설정

LifeSize 시스템에서는 기본적으로 DHCP가 활성화됩니다. **DHCP** 기본 설정에 대해 *사용 안 함*을 선택할 때는 반드시 **IP 주소** (DHCP 서버에서 할당하지 않은 경우 로컬로 구성된 IP 주소)와 **서브넷 마스크** (IP 주소를 네트워크와 호스트 식별자로 분할하기 위해 사용) 그리고 **기본 게이트웨이** (시스템이 사용하는 기본 게이트웨이의 IP 주소)를 입력해야 합니다.

IP 주소: _____

서브넷 마스크: _____

기본 게이트웨이: _____

시스템의 **호스트 이름**을 입력할 수 있습니다. 자동으로 DNS 서버를 설정하는 DHCP 서버가 없는 경우 **DNS 서버**를 구성하도록 IP 주소를 입력할 수 있습니다. 호스트 이름을 해석할 때 검색할 도메인 이름을 정의할 수도 있습니다. **DNS**는 네트워크 노드의 이름을 주소로 변환합니다. **DNS**를 사용하여 장치의 호스트 이름을 IP 주소로 변환하려면 이 기본 설정을 지정하십시오.

호스트 이름: _____

DNS 서버: _____

이름 검색 도메인: _____

네트워크 속도 기본 설정에 대해 *자동* (기본값) 이외의 옵션을 선택하는 경우 해당 옵션이 네트워크 스위치에서 구성한 속도 및 전이종과 일치해야 합니다.

네트워크 속도: _____ 네트워크 전이종: _____

네트워크 시간 프로토콜 (NTP) 서버의 호스트 이름 또는 IP 주소를 입력하여 시스템 날짜와 시간을 자동으로 설정할 수 있습니다. LifeSize 시스템은 **DHCP** 기본 설정이 *사용함*으로 설정되고 **DHCP** 서버가 LifeSize 시스템으로 NTP 서버 주소를 전달할 수 있는 경우 NTP 서버 호스트 이름에 대해 지정한 값을 무시합니다.

네트워크 시간 프로토콜 (NTP): _____

오디오 기본 설정

활성 마이크의 기본값은 *자동*입니다. 시스템은 연결된 오디오 장치를 찾아서 그 중 하나를 전화, 마이크 입력의 순서로 활성 마이크로 지정합니다.

그 중 하나를 수동으로 활성 마이크로 설정할 수도 있습니다. 시스템은 라인 입력에 연결된 장치는 감지할 수 없습니다. **활성 마이크**에서 이 장치를 수동으로 선택해야 합니다.

참고: 라인 입력을 활성 마이크로 선택하고 장치가 코덱의 적절한 커넥터에 연결되어 있지 않은 경우 사용자 인터페이스에 활성 마이크 없음 표시가 나타나지 않고 **시스템 정보** 페이지에 **활성 마이크**의 상태로 라인 입력이 표시됩니다.

화상 및 음성 전화 모두에서 오디오에 대한 디스플레이 스피커를 사용할 예정이면 **화상 통화 오디오 출력** 및 **음성 통화 오디오 출력** 기본 설정을 *라인 출력*으로 설정해야 합니다. 오디오에 대해 LifeSize Phone 을 사용하는 경우 이러한 기본 설정을 *전화기*로 설정하십시오. 기본적으로 **화상 통화 오디오 출력**은 *라인 출력*으로 설정되고 **음성 통화 오디오 출력**은 *전화기*로 설정됩니다.

주 출력 스피커의 적절한 오디오 레벨을 테스트하거나 제대로 작동하고 있는지 확인할 수도 있습니다. 사용 가능한 스피커를 모두 테스트하려면 **주 오디오 출력 테스트**에 대해 *자동*을 선택합니다. 테스트는 *끄기*를 선택할 때까지 계속됩니다.

활성 마이크에 대한 오디오 레벨을 설정하려면 **활성 마이크 볼륨**을 선택하고 확인을 누릅니다. 오디오 표시기가 나타납니다. 화상 회의 도중 참석자들이 실내에서 마이크로부터 떨어져 있는 것과 동일한 거리에 자리를 마련합니다. 빨간색 아래는 정상적인 통화 볼륨입니다. 노란색 범위의 오디오는 소리를 지르거나 크게 말하는 경우에 해당합니다.

오디오 입력에 사용하려고 선택한 경우 **라인 입력**에서 레벨을 설정하는 데도 오디오 표시기를 사용할 수 있습니다.

LifeSize Team/Team MP 컴포넌트

LifeSize Team/Team MP 패키지에는 다음 구성 요소가 들어 있습니다.





- 하나 이상의 오디오 구성 요소(한 번에 하나만 활성화 마이크가 될 수 있음):
 - LifeSize Phone - 통합 키패드 및 디스플레이가 있는 고해상도 탁자형 스피커폰 콘솔
 - LifeSize MicPod (LifeSize Team에는 사용할 수 없음) - 하나의 마이크와 음소거 버튼을 갖는 LifeSize Phone 대신에 사용할 수 있는 제품 (이중 LifeSize MicPod 옵션은 12 페이지의 “옵션 품목인 주변기기” 참조)
 - LifeSize Focus - 무지향성 빔 형성 마이크 2 개가 있는 고해상도 고정 초점 카메라
- 다음 카메라 및 케이블 중 하나:
 - LifeSize Camera - HD 팬/틸트/줌 (PTZ) 카메라
 - 표준 7.5 m (24.6 피트) 케이블, 선택적인 15 m (49.2 피트) 케이블
 - LifeSize Focus - 무지향성 빔 형성 마이크 2개가 있는 고해상도 고정 초점 카메라
 - 표준 2.9 m (9.5 피트) 케이블, 선택적인 7.5 m (24.6 피트) 또는 15 m (49.2 피트) 케이블
- LifeSize 코덱 - 스탠드가 있는 고해상도 오디오 및 화상 압축/압축 해제 장치
- LifeSize 리모콘 - 무선 리모콘 (AAA 배터리 3개 포함)
- 빠른 참조 카드 - 올바른 배선 및 장비 설정에 대한 그래픽 위주의 설명
- 문서 CD

LifeSize Team/Team MP 시스템 설치


LifeSize 시스템 구성 요소를 설치하려면 케이블을 비롯하여 모든 구성 요소를 제품 포장에서 꺼내서 회의실의 적당한 위치에 놓습니다. 올바른 설정을 보여주는 그림은 시스템과 함께 제공된 LifeSize 빠른 참조 카드를 참조하십시오. 빠른 참조 카드에 나타나는 번호는 아래의 단계에 대응합니다.

1. 리모콘 뒷면의 배터리칸을 엽니다.
 - a. 배터리를 삽입하기 전에 배터리칸에서 두 개의 스트랩을 당겨 둡니다.
 - b. 두 개의 외부 배터리를 먼저 음극 (-) 쪽을 스프링에 대고 양극 (+) 쪽을 밀어넣은 다음 배터리 뒤에 천으로 된 띠를 끼워 넣습니다.
 - c. 긴 띠를 두 배터리에 올려놓고 먼저 가운데 배터리의 음극쪽을 스프링에 대고 삽입하여 긴 띠를 그 뒤에 끼워 넣습니다. 그런 다음 배터리의 양극쪽을 밀어 넣습니다.
 - d. 띠 끝 부분을 가운데 배터리 위에 올려 놓고 덮개를 덮습니다.
2. 베이스의 핀 구멍에 맞춰 코덱을 스탠드에 끼워 넣습니다. 코덱 스탠드 바닥의 볼트를 조여 코덱을 스탠드에 고정시킵니다. *선택적:* 코덱 스탠드 바닥에 고무 받침을 끼웁니다.


참고: 필요한 케이블을 코덱 후면 패널에 연결할 경우 LifeSize에서는 장치 하단에 있는 플라스틱 스트레인 릴리프 가이드를 통과하도록 케이블을 배선하도록 권장하고 있습니다.

3. 코덱에 LifeSize Camera 를 연결하려면 카메라 후면에 있는 포트에 카메라 케이블을 끼우고 반대편은 코덱 후면 패널의 카메라 1 기호  가 표시된 포트에 끼웁니다.
4. 디스플레이 후면에 있는 포트에 비디오 디스플레이 케이블을 연결하고 반대편은 코덱 후면 패널에 있는 디스플레이 1 기호  가 표시된 포트에 연결합니다. 전원 콘센트에 디스플레이 전원 코드를 꽂습니다.
5. 디스플레이에 있는 포트에 오디오 케이블을 연결하고 코덱의 후면 패널에서  기호가 있는 라인 출력 포트에 반대쪽을 연결합니다.
6. 코덱 후면 패널의 LAN 기호  가 표시된 네트워크 포트에 네트워크 케이블을 연결합니다. 네트워크 케이블의 반대쪽을 벽면의 네트워크 포트에 연결합니다.


7. 다음 중 하나를 수행합니다. (LifeSize Team 을 설치하는 경우 옵션 a. 만 사용할 수 있습니다.)

a. 오디오에 LifeSize Phone 을 사용하는 경우 전화기 밑면에 LAN 기호  가 표시된 포트에 전화기 케이블을 연결합니다.


참고: LifeSize Phone 에서 <...> 기호가 표시된 외부 포트는 향후 사용을 위해 예약되어 있습니다.

전화기 케이블의 반대쪽을 코덱 후면 패널의 LifeSize Phone 기호  ▶ 가 표시된 포트에 연결합니다. 손상의 위험이 있으므로, 케이블은 가이드에 확실히 연결해야 합니다.

참고: LifeSize Phone 이 LifeSize 비디오 통신 시스템에 연결된 경우에는 독립형 스피커폰으로 구성할 수 없습니다. LifeSize 비디오 통신 시스템 인터페이스를 사용하여 시스템을 구성하십시오.

b. 오디오에 LifeSize MicPod를 사용하는 경우 코덱 후면의 마이크 기호  가 표시된 마이크 포트에 LifeSize MicPod 의 케이블 끝을 연결합니다. LifeSize 에서는 스탠드의 스트레인 릴리프 가이드에 이 케이블을 통과시킬 것을 권장합니다. (이중 LifeSize MicPod 옵션은 12 페이지의 “옵션 품목인 주변기기” 를 참조하십시오.)

주의: LifeSize MicPod 코드가 보행 지역에 노출되어 있는 경우 걸리는 일이 없도록 케이블 배선을 관리하십시오. 코드에 발이 걸리면 부상을 입거나 LifeSize MicPod 코드 커넥터 및/또는 코덱의 커넥터가 영구적으로 손상될 수 있습니다.

8. 베이스 부근에 있는 코덱 후면 패널의 전원 콘센트 (**DC 19V**  표시가 있음) 에 전원 어댑터 코드를 연결합니다. 전원 코드의 한쪽은 전원 어댑터에 끼우고 반대쪽은 벽면의 전원 콘센트에 끼웁니다.

LifeSize 시스템이 시작되고 코덱 전면의 파란색 LED가 켜집니다. 부팅될 때 또는 조건이 바뀔 때의 시스템 상태에 대한 자세한 정보는 19 페이지의 “상태 아이콘” 을 참조하십시오.

카메라는 코덱에 처음 연결될 때 초기화됩니다. 초기화 과정에는 약 90 초 정도 걸립니다.


주의: 초기화 도중 장치 연결을 끊거나 장치를 방해하면 시스템이 손상될 수 있습니다.

9. 초기 구성 화면이 나타나고 시스템을 구성하라는 메시지가 표시됩니다. 구성 선택을 안내하기 위해 이전에 수집한 정보와 5 페이지의 “초기 구성” 을 참조하십시오. 초기 구성 화면에 나타나는 기본 설정을 탐색하려면 리모콘의 화살표 키를 사용합니다. 각 화면 하단에 나타나는 아이콘은 리모콘의 키에 대응하며 화면 또는 선택한 개체에 사용할 수 있는 작업을 나타냅니다.

참고: 초기 구성 화면이 나타나지 않고 디스플레이가 비어 있으면 14 페이지의 “설치 문제 해결” 을 참조하십시오.

화면 하단에는 시스템 상태 표시줄과 탐색 표시줄이 있습니다. 시스템 상태 표시줄은 시스템과 네트워크의 상태를 알려줍니다. 시스템이 부팅되면 현재 상태를 나타내기 위해 **재다이얼** 목록 맨 위에도 시스템의 현재 상태가 표시됩니다. 상태 아이콘에 대한 설명은 19 페이지의 “상태 아이콘” 을 참조하십시오.

PSTN 전화기회선 연결

초기 구성 중 음성 다이얼링 기본 설정에 대해 터치 톤 또는 펄스 옵션을 선택하는 경우에는 RJ-11 PSTN 전화기 코드를 LifeSize 코덱의  PSTN 전화기 포트에 연결하고 다른쪽은 벽면의 전화기 잭에 연결해야 합니다.

LifeSize 코덱 잠금

고정 루프를 사용하여 LifeSize 코덱을 잠궈서 장치가 빠지는 것을 방지할 수 있습니다. 도움이 필요하면 각 지역 LifeSize 채널 파트너나 LifeSize 고객 지원팀으로 연락하십시오.

옵션 품목인 주변기기

다음과 같은 주변기기를 연결하여 LifeSize 시스템의 기능을 개선할 수 있습니다.

주변기기	용도
합성 및 SD 인터페이스	다른 업체의 카메라, DVD 플레이어 등과 함께 사용하는 데 필요한 표준 비디오.
마이크 입력 (Team MP 만)	<p>단일 또는 이중 LifeSize MicPod 구성에 사용.</p> <p>단일 LifeSize MicPod 구성에서는 LifeSize MicPod 확장 케이블 (15 m, 49.2 피트)을 LifeSize MicPod 에 추가할 수 있습니다.</p> <p>이중 LifeSize MicPod 구성에서는 두 개의 LifeSize MicPod, 분리 케이블 한 개, 넓은 실내용 확장 케이블을 조합해서 사용하여 오디오 입력 범위를 더 넓힙니다. 지원되는 구성은 13 페이지의 “지원되는 이중 LifeSize MicPod 구성 (Team MP 만)” 을 참조하십시오.</p> <p>참고: MicPod 포트가 있는 LifeSize Team MP 코덱에 적용됩니다.</p>
문서 카메라 입력	다른 업체의 카메라와 함께 사용하기 위한 표준 비디오.

주변기기	용도
VGA 입력	PC 데이터 공유나 프리젠테이션을 목적으로 노트북을 연결하는 데 사용하는 VGA 포트.
오디오 입력 (라인 입력)	LifeSize Phone 또는 LifeSize MicPod 이외에 외부 라인 레벨 오디오 입력과 함께 사용.
Networker (Team MP 만)	LifeSize Networker와 함께 사용할 경우. 참고: Networker 포트가 있는 LifeSize Team MP 코덱에 적용됩니다.
아날로그 전화선 입력	PSTN 연결용.

지원되는 이중 LifeSize MicPod 구성 (Team MP 만)

분리 케이블을 사용하여 확장 케이블과 두 개의 LifeSize MicPod 의 조합을 LifeSize 코덱의 단일 LifeSize MicPod 포트에 연결하면 넓은 회의실에서 무지향성 오디오 범위를 극대화할 수 있습니다.

이중 LifeSize MicPod 구성은 LifeSize MicPod 두 개와 분리 케이블 한 개로 제한됩니다. (다중 분리를 사용하여 두 개 이상의 LifeSize MicPod 를 연결할 수는 없습니다.) 그러나 세 가지 확장 케이블 구성을 변형하여 사용할 수 있습니다.

분리기의 수 (male) 부분을 코덱에 직접 연결하는 경우 확장 케이블 하나를 사용하거나 케이블을 사용하지 않고 LifeSize MicPod 를 분리기의 암 (female) 부분에 연결할 수 있습니다.

하나의 확장 코드를 사용하여 코덱을 분리기에 연결하는 경우 확장 케이블 하나를 사용하거나 사용하지 않고 LifeSize MicPod 를 분리기의 암 (female) 부분에 연결할 수 있습니다.

두 확장 케이블을 사용하여 코덱을 분리기에 연결하는 경우 두 LifeSize MicPod 모두 분리기의 암 (female) 부분에 직접 연결해야 합니다.

주의: LifeSize MicPod 코드/확장 케이블이 보행 지역에 노출되어 있는 경우 밟아 걸리는 일이 없도록 케이블 배선을 관리하십시오. 코드에 밟아 걸리면 부상을 입거나 LifeSize MicPod 코드/확장 케이블 커넥터 및/또는 코덱의 커넥터가 영구적으로 손상될 수 있습니다.

설치 확인

*LifeSize Video Systems 관리자 안내서*에는 시범적으로 전화를 걸어 설치를 확인하는 방법이 설명되어 있습니다. **LifeSize** 구성에 필요할 수 있는 추가 조정 정보와 네트워크(사용하는 경우)에 대해서도 설명합니다.

- NAT (Network Address Translation: 네트워크 주소 변환)
- 방화벽
- H.323 게이트키퍼
- 세션 초기화 프로토콜 (SIP)
- 기타 네트워크 보안 시스템

설치 문제 해결

LifeSize 시스템 설치 시 발생할 수 있는 문제로는 보통 **VGA** 출력 문제, 잘못된 케이블 연결, 잘못된 네트워크 대역폭 또는 연결 등이 있습니다. **LifeSize** 시스템과 관련한 기타 다른 문제의 해결 방법은 *LifeSize Video Communications Systems 사용자 안내서*를 참조하십시오.

잘못 연결했거나 느슨한 케이블은 하드웨어 장치에 문제를 일으키는 주요 원인이 됩니다. 시스템 문제를 조사할 때는 우선 모든 외부 컨트롤과 케이블 연결을 확인하십시오. 올바른 곳에 확실하게 연결되어 있어야 하며 배선을 방해하는 물체가 없어야 합니다.

VGA 출력 관련 디스플레이 문제

일부 디스플레이는 **VGA** 디스플레이의 자동 감지를 지원하지 않으며 **LifeSize** 시스템이 모니터를 감지할 수 없습니다. 일부 **VGA** 모니터에서는 다음과 같은 문제가 발생할 수 있습니다.

- 디스플레이의 확장 디스플레이 식별 데이터 (**EDID**) 를 읽지 못함.

시스템이 디스플레이를 **VGA** 로 감지하지만 지원되는 해상도를 판별할 수 없습니다. 시스템은 디스플레이 출력을 **VGA** (해상도: **1280x768**) 에 맞게 구성합니다. **EDID** 는 공급업체 정보, 최대 이미지 크기, 색상 특성, 출고 시 사전 설정 타이밍, 주파수 범위 제한, 디스플레이 이름과 일련 번호에 대한 문자열 등을 포함하여 디스플레이와 해당 기능에 대한 일반적인 정보를 포함하는 **VESA** 표준 데이터 형식입니다.

- 디스플레이를 **VGA** 장치로 감지하지 못함.

시스템은 출력을 **720p** 에 맞게 구성합니다. 대부분의 **VGA** 모니터가 이 신호를 표시하지만 데이터가 가운데 맞춰지지 않고 색조가 녹색으로 바뀔 수 있습니다. 해당 디스플레이를 **VGA** 로 구성하여 수동으로 이 문제를 해결해야 합니다.

- 디스플레이 해상도가 지원되지 않음.


시스템을 사용하려면 1280x720 또는 1280x768 해상도를 지원하는 디스플레이가 필요합니다. VGA 디스플레이 EDID 에 이러한 해상도 중 하나가 포함되어 있지 않은 경우 시스템은 자동으로 1280x768 에 맞게 디스플레이를 구성합니다. 대부분의 멀티싱크 VGA 디스플레이는 이 해상도로 조정하고 데이터 크기를 화면에 맞게 조정 (보통 4x3) 할 수 있습니다. 배율이 조정된 경우 이미지가 약간 뒤틀릴 수 있습니다. 예를 들어, 1024x768 만 지원하는 디스플레이에서 1280x768 이미지의 배율을 조정하면 이미지가 좁혀진 상태로 화면에 표시됩니다. 디스플레이 해상도를 1280x768 로 조정할 수 없는 경우에는 빈 화면이 나타납니다. 1280x768 을 지원하지 않는 디스플레이는 시스템에 사용할 수 없습니다.

시스템이 이러한 조건 중 하나를 자동으로 처리하지 않을 경우에는 디스플레이 출력을 수동으로 구성해야 합니다. 다음 절에 설명된 것처럼, LifeSize 시스템 사용자 인터페이스에서 또는 LifeSize 시스템에 연결된 LifeSize Phone 의 LCD 인터페이스에서 디스플레이 출력을 구성할 수 있습니다.

LifeSize 인터페이스에서 디스플레이 출력 구성

디스플레이에 초기 구성 화면이 표시되지만 이미지가 왜곡되거나 불안정할 경우 또는 디스플레이가 비어 있는 경우에는 LifeSize Phone 에서 디스플레이를 구성해야 합니다. 16 페이지의 “LifeSize Phone 에서 디스플레이 출력 구성” 을 참조하십시오.






LifeSize 인터페이스에서 모니터 관련 문제를 해결하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 진행 중인 통화가 없어야 합니다.
2. 주 화면에서 리모콘의  을 눌러 시스템 메뉴에 액세스합니다.
3. 관리자 기본 설정을 선택하고 확인을 누릅니다.
4. 관리자 암호를 입력하고 확인을 누릅니다.
5. 표시를 선택하고 확인을 누릅니다.
6. 디스플레이를 선택하고 확인을 누릅니다.
7. VGA 모니터 문제를 해결하려는 경우 수동으로 구성할 디스플레이에 대해 디스플레이 유형 기본 설정으로 VGA 를 선택합니다.
8. 디스플레이가 1280x720 과 1280x768 을 모두 지원하는 경우에는 수동으로 구성하려는 디스플레이의 디스플레이 해상도 기본 설정을 지정하여 이러한 해상도 중 하나를 사용하도록 시스템을 직접 구성할 수 있습니다.



LifeSize Phone 에서 디스플레이 출력 구성



초기 구성 화면이 왜곡되어 나타나거나 불안정할 경우 또는 연결된 디스플레이가 비어 있는 경우에는 LifeSize Phone 의 관리자 인터페이스에서 디스플레이를 구성해야 합니다.

LifeSize Phone 인터페이스에서 모니터 관련 문제를 해결하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 진행 중인 통화가 없어야 합니다.
2. LifeSize Phone 에서 **관리자 메뉴**에 로그인합니다.
 - a. 전화기를 사용하고 있지 않을 때     를 차례로 누릅니다.
 - b. 관리자 암호 (기본값: 1 2 3 4) 를 입력하고  를 누릅니다.
3. 키패드에서 **1** 을 눌러 **기본 설정**을 선택합니다.
4. 키패드에서 **1** 을 눌러 **디스플레이 1** 을 선택합니다.





5.  키를 눌러 **자동**을 선택합니다. VGA 모니터 문제를 해결하려는 경우 **디스플레이 유형**으로 **VGA** 를 선택하여 디스플레이를 수동으로 **VGA** 로 설정합니다. 디스플레이가 **1280x720** 과 **1280x768** 을 모두 지원하는 경우에는 **디스플레이 해상도** 기본 설정을 지정하여 이러한 해상도 중 하나를 사용하도록 시스템을 직접 구성할 수 있습니다.
6. 변경 내용을 적용하려면  키를 다시 누르십시오.

참고: 기본 설정 화면에서 2분 동안 아무런 조작도 하지 않으면 주 화면으로 돌아갑니다.
7. 기본 설정 구성이 끝나면  키를 눌러서 해당 설정을 저장합니다.
8.  를 눌러 이전 화면으로 돌아갑니다.



잘못된 IP 주소 값

초기 구성을 마친 후, 주 화면 상단에 나타나는 IP 주소에 잘못된 값이 표시되는 경우 다음 조건 중 하나가 존재하는 것입니다.



상태	해결책
<p>DHCP를 사용하여 주소를 가져오도록 장치가 구성되어 있는데, DHCP 서버를 사용할 수 없습니다.</p> <p>참고: DHCP 클라이언트는 169.254 클래스 B 네트워크에서 주소를 자동 할당하며 주 화면의 상태 표시줄에 빨간색 네트워크 기호 가 나타납니다.</p>	<p>DHCP 서버가 있는 네트워크에 장치를 연결했는지 확인하십시오.</p>
<p>이더넷 케이블에 결함이 있습니다.</p>	<p>이더넷 케이블을 고품질 케이블로 교체하십시오.</p>
<p>장치가 고정 IP 주소를 사용하도록 구성되었지만 IP 주소를 입력하지 않았습니다.</p>	<p>DHCP를 비활성화한 경우 필요한 IP 정보를 확인해서 입력하십시오.</p>
<p>네트워크 연결을 사용할 수 없습니다.</p> <p>주 화면의 상태 표시줄에 빨간색 네트워크 기호 가 나타납니다.</p>	<p>네트워크 연결을 확인하십시오.</p>

카메라 문제



카메라에서 출력되는 화상이 사용자 인터페이스 주 화면의 **재다이얼** 목록 위에 작은 창으로 나타납니다. 카메라에서 화상이 출력되지 않으면 다음 단계를 따르십시오.

- 10 페이지의 **“LifeSize Team/Team MP 시스템 설치”**에 설명된 것처럼 카메라가 LifeSize 코덱에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오.
- 카메라 전면의 파란색 LED가 켜지고 깜박이지는 않는지 (전원이 활성화 상태임을 나타냄) 확인하십시오.
- 사용자 인터페이스의 주 화면에서  을 눌러 **시스템 메뉴**에 액세스합니다.  을 눌러서 **시스템 정보** 페이지의 2 페이지에 액세스합니다. 카메라의 상태가 **준비**로 설정되어 있는지 확인합니다.
- 주 입력이 HD 카메라로 설정되어 있는지 확인합니다.

검정색 리모콘:

리모콘에서  을 누릅니다. **주 입력 : HD 카메라**가 화면 상단에 나타나지 않으면  을 눌러서 **주 입력** 선택 대화 상자를 표시합니다. 리모콘의 화살표 키를 사용하여 적절한 HD 카메라를 선택하고 **확인**을 누릅니다.

은색 리모콘:

리모콘에서  을 누릅니다. **주 입력 : HD 카메라**가 화면 상단에 나타나지 않으면  을 다시 눌러서 **주 입력** 선택 대화 상자를 표시합니다. 리모콘의 화살표 키를 사용하여 적절한 HD 카메라를 선택하고 **확인**을 누릅니다.

흐린 이미지 개선

이미지가 너무 흐린 경우 **사용자(또는 관리자) 기본 설정 : 진단 : HD 카메라에서 HD 카메라 밝기** 기본 설정을 조정할 수 있습니다.

연결된 비디오 입력 장치가 작동하지 않음

LifeSize 시스템에서 지원하지 않는 기능을 갖는 비디오 입력 장치를 연결하면 해당 입력에 대한 **시스템 정보** 페이지에 **범위를 벗어남** 상태가 표시됩니다. 장치 모드가 코덱이 지원하지 않는 것일 수 있습니다. 모드를 변경하면 문제가 해결될 수 있습니다. 그렇지 않으면 장치가 지원되지 않는 것입니다.

상태 아이콘

다음 표에는 시스템 상태 표시줄에 나타날 수 있는 아이콘이 설명되어 있습니다.

아이콘	상태
	통신 서브시스템이 초기화 중임을 나타냅니다. 시스템 부팅 후 이 아이콘이 다시 나타나면 문제가 발생한 것입니다. 시스템을 재부팅하십시오.
	시스템이 초기화 중임을 나타냅니다. 시스템이 초기화될 때 주 화면의 기능이 비활성화되고 재다이얼 목록에 항목이 나타나지 않습니다. 이 아이콘은 또한 시스템이 부팅된 후 시스템에 새 장치가 연결될 때 나타나며 장치가 준비되면 사라집니다. 아이콘이 계속 나타나면 문제가 발생한 것으로, 이 경우 시스템을 재부팅해야 합니다.
	시스템에 활성 마이크가 없음을 나타냅니다. 장치 연결을 확인한 다음 활성 마이크 기본 설정으로 선택한 옵션을 확인합니다.
	연결된 전화기가 발견되었고 전화기 초기화 중임을 나타냅니다. 아이콘이 계속 나타나면 문제가 발생한 것으로, 이 경우 시스템을 재부팅해야 합니다.
네트워크 상태	다음과 같이 네트워크 상태를 나타냅니다. 연결됨  (녹색 표시) 연결 중  (노란색 표시) 연결이 끊김  (빨간색 표시)
시스템 과열	이 노란색 표시는 시스템 자동 재부팅을 유발하는 기준 작동 온도 이상으로 시스템 온도가 상승하면 그 사실을 사용자에게 알려줍니다.  이 빨간색 표시는 온도가 즉시 허용되는 온도까지 내려가지 않는 한, 시스템 온도가 허용되는 최대 작동 온도를 초과했으며 약 10초 후에 자동으로 재부팅된다는 것을 알립니다. 